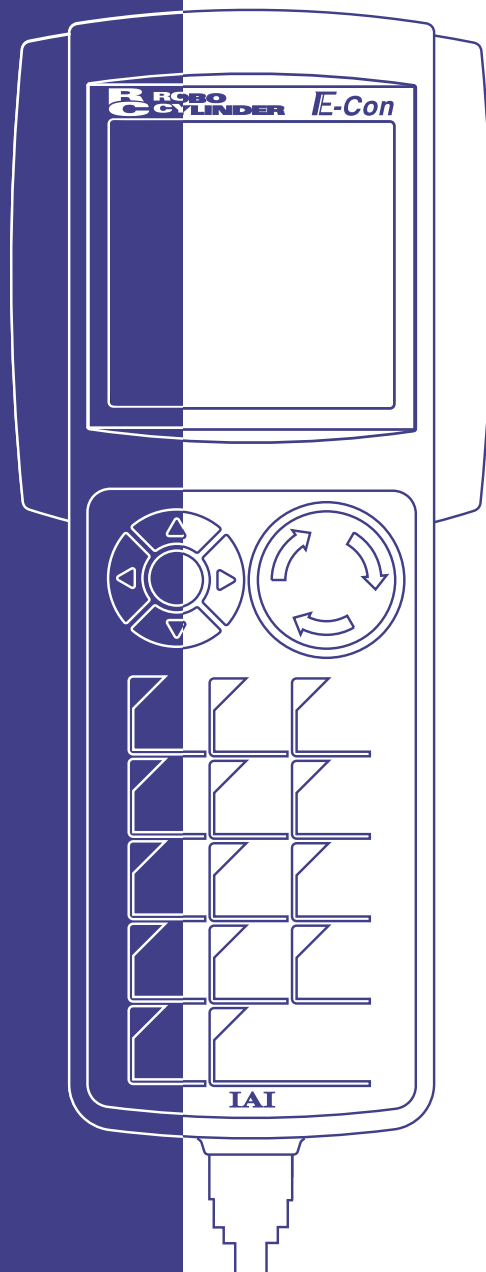


**ROBO CYLINDER** *E-Con*

# ティーチングボックス RCA-T

取扱説明書 第11版





## 目 次

1.はじめに.....	1
2.ご使用にあたって.....	1
3.安全上の注意 ⚠.....	2
4.保証期間と保証範囲.....	3
5.使用上の注意.....	4
6.ティーチングボックスの機能と仕様.....	5
6-1. 一般仕様.....	5
6-2. 外観図.....	6
6-3. 各部説明.....	7
7.コントローラとの接続 / 切り離し.....	11
7-1. ティーチングボックスの接続.....	11
7-2. ティーチングボックスの切り離し.....	11
8.操作.....	12
8-1. 電源投入時の初期画面.....	13
8-2. コントローラ選択 (複数台ご使用時).....	14
8-3. 操作モード選択.....	15
8-4. 編集 / ティーチング.....	16
8-5. ポジションデータテーブルの内容.....	18
8-5-1. データ新規入力.....	20
8-5-2. データ変更.....	41
8-5-3. 追加・削除.....	41
8-5-4. 移動.....	50
8-6. モニタ.....	55
8-7. エラーリスト.....	56
8-8. ユーザーパラメータ.....	58
8-9. ユーザーチョウセイ.....	62
8-10. シュウリョウ.....	64
9.メッセージ一覧.....	65
9-1. ワーニングレベルのエラー (Code No. 000h ~ 07Fh, ).....	65
9-2. ティーチングボックスメッセージレベルのエラー.....	66
9-3. コントローラエラー.....	66



## 1. はじめに

この度は、ティーチングボックスをお買い上げいただき、誠にありがとうございます。どのような製品でも、ご使用方法やお取扱い方法が適切でなければ、その機能が十全に発揮できないばかりでなく、思わぬ故障を生じたり、製品寿命を縮める事にもなりかねません。本書を精読していただき、お取扱いに充分ご注意くださいと共に、正しい操作をしていただきますよう、お願い申し上げます。尚、本書はティーチングボックスの操作をされる際は、常にお手元においていただき、必要に応じて適当な項目をご再読願います。

また、ご使用になるアクチュエータ及びコントローラのお取扱いについては、製品に添付されている取扱説明書を必ずご参照下さい。

注意：PLC等でアクチュエータの動作中に、ポジションデータの編集は行わないで下さい。  
実際に動作させていないポジションNo.の編集も行わないで下さい。

## 2. ご使用にあたって

- (1)この取扱説明書は、本製品を正しくお使いいただくために、必ずお読み下さい。
- (2)この取扱説明書の一部または全部を無断で使用、複製することはできません。
- (3)この取扱説明書に記してある事以外の取扱い及び操作方法は、原則として「してはならない」または「できない」と解釈して下さい。
- (4)この取扱説明書を運用した結果の影響については、一切責任を負いかねますので、ご了承下さい。
- (5)この取扱説明書に記載されている事柄は、製品の改良等により将来予告なしに変更する事があります。

### 3. 安全上の注意 ⚠

- (1)アクチュエータとコントローラ間の配線は、指定純正品をお使い下さい。
- (2)アクチュエータ等の機械が作動中の状態、または作動できる状態（コントローラの電源が入っている状態）のとき、機械の作動範囲に立ち入らないようにして下さい。また、人が接近する恐れのある場所でのご使用は、周囲を柵で囲う等の処置をして下さい。
- (3)機械の組付調整作業あるいは保守点検作業は、必ず電源コードを抜いてから行って下さい。作業中は、その旨を明記したプレート等を見やすい場所に表示して下さい。また、電源コードは作業者の手元まで手繰り寄せ、第三者が不用意に電源を入れないうご配慮下さい。あるいは、電源プラグやコンセントに施錠してキーを作業者が保持するようにするか、または安全プラグをご用意下さい。
- (4)複数の人間が同時に作業を行う場合は、合図の方法を決めお互いの安全を確認しあって作業を進めて下さい。特に、電源の入・切やモータ駆動・手動を問わず、軸移動を伴う作業は、必ず声を出して安全を確認した後に実行して下さい。
- (5)ユーザ側（お客様）で配線延長等をされた場合、誤配線による誤動作の可能性が考えられますので、配線を十分に点検し、配線の正しいことを確認した上で電源を入れて下さい。

## 4. 保証期間と保証範囲

お買い上げいただいたティーチングボックスは、弊社の厳正な出荷試験を経てお届けしております。本製品は、次の通り保証致します。

### 1 保証期間

保証期間は以下のいずれか先に達した期間と致します。

- ・弊社出荷後18ヶ月。
- ・ご指定場所に納入後12ヶ月。

### 2 保証範囲

上記期間中に、適正な使用状態のもとに発生した故障で、かつ明らかに製造者側の責任により故障を生じた場合は、無料で修理を行います。但し、次に該当する事項に関しては、保証範囲から除外されます。

- ・塗装の自然退色等、経時変化による場合。
- ・消耗部品の使用損耗による場合（ケーブル等）。
- ・機能上、影響のない発生音等、感覚的現象の場合。
- ・使用者側の不適当な取扱い、並びに不適当な使用による場合。
- ・保守点検上の不備、または誤りによる場合。
- ・純正部品以外の使用による場合。
- ・弊社または弊社代理店によって認められていない改造等を行った場合。
- ・天災、事故、火災等による場合。

尚、保証は納入品単体の保証とし、納入品の故障により誘発される損害はご容赦願います。また修理は工場持ち込みによるものと致します。

### 3 サービスの範囲

納入品の価格には、プログラム作成及び技術者派遣等により発生する費用を含んでおりません。従いまして、次の場合は、保証期間内であっても別途費用を申し受けさせていただきます。

- ・保守点検。
- ・操作方法等の技術指導及び技術教育。
- ・プログラム作成等、プログラムに関する技術指導及び技術教育。

## 5. 使用上の注意

- ・本ティーチングボックスには機械的な衝撃を与えないようご注意ください。故障の原因となります。
- ・ケーブルに不要な引っ張り荷重がかからないよう、必ずティーチングボックス本体を持って操作を行ってください。

注意：本ティーチングボックスは、弊社コントローラ（RCP、RCS、E-Con、RCP2、ERC）  
専用に作られて居りますので、絶対に他機器へのコネクタ挿入は、しないで下さい。  
：コントローラへの接続には、コントローラ側前面のPORTスイッチをOFF側にしてから  
行って下さい。



## 6. ティーチングボックスの機能と仕様

本ティーチングボックスは、RCP、RCS、E-Con、RCP2、ERCコントローラ専用で作られています。

コントローラ間通信により、コントローラ内部に保存されるデータ（共通データ、移動ポイントデータ等）を表示また編集する為の表示操作ユニットで、上位PC等無しのオフラインにてティーチングを行うことを目的として作られています。

表示には大型のLCD液晶表示器を採用した為各種設定内容などが一度に表示できますので操作が簡単になっています。

また、すぐにご使用出来ますようティーチングボックス本体にマニュアルカードを収納致しました。

大型LCD採用.....横21文字 縦16行

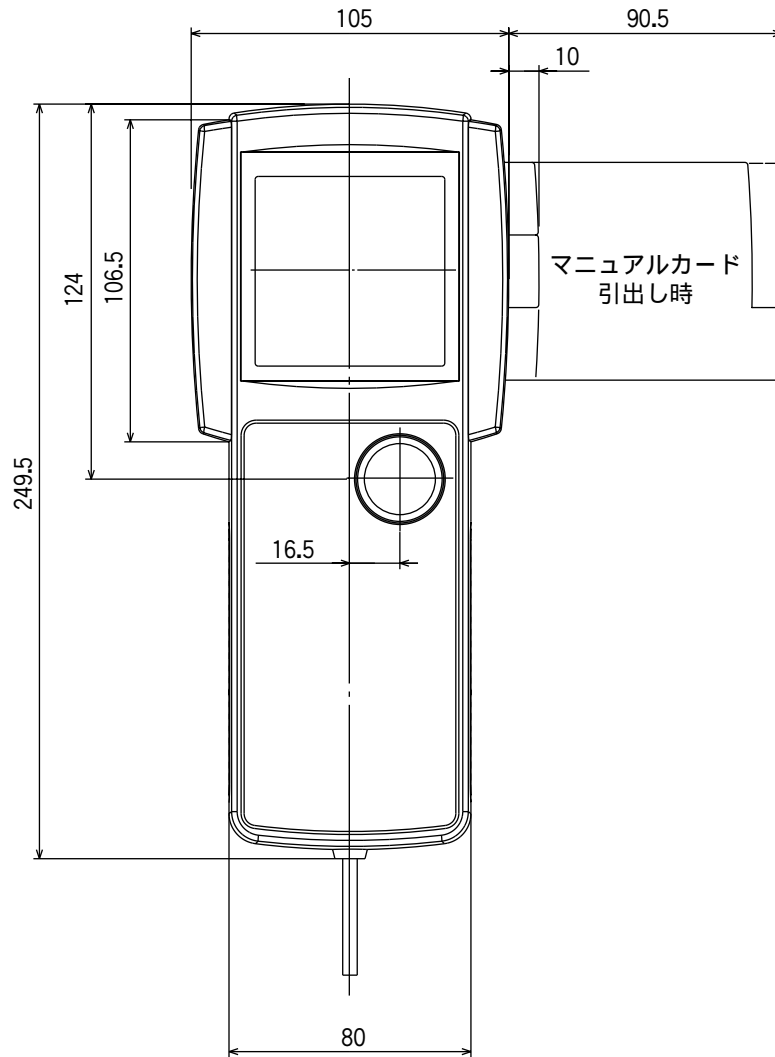
マニュアルカードの収納...3枚

### 6.1 一般仕様

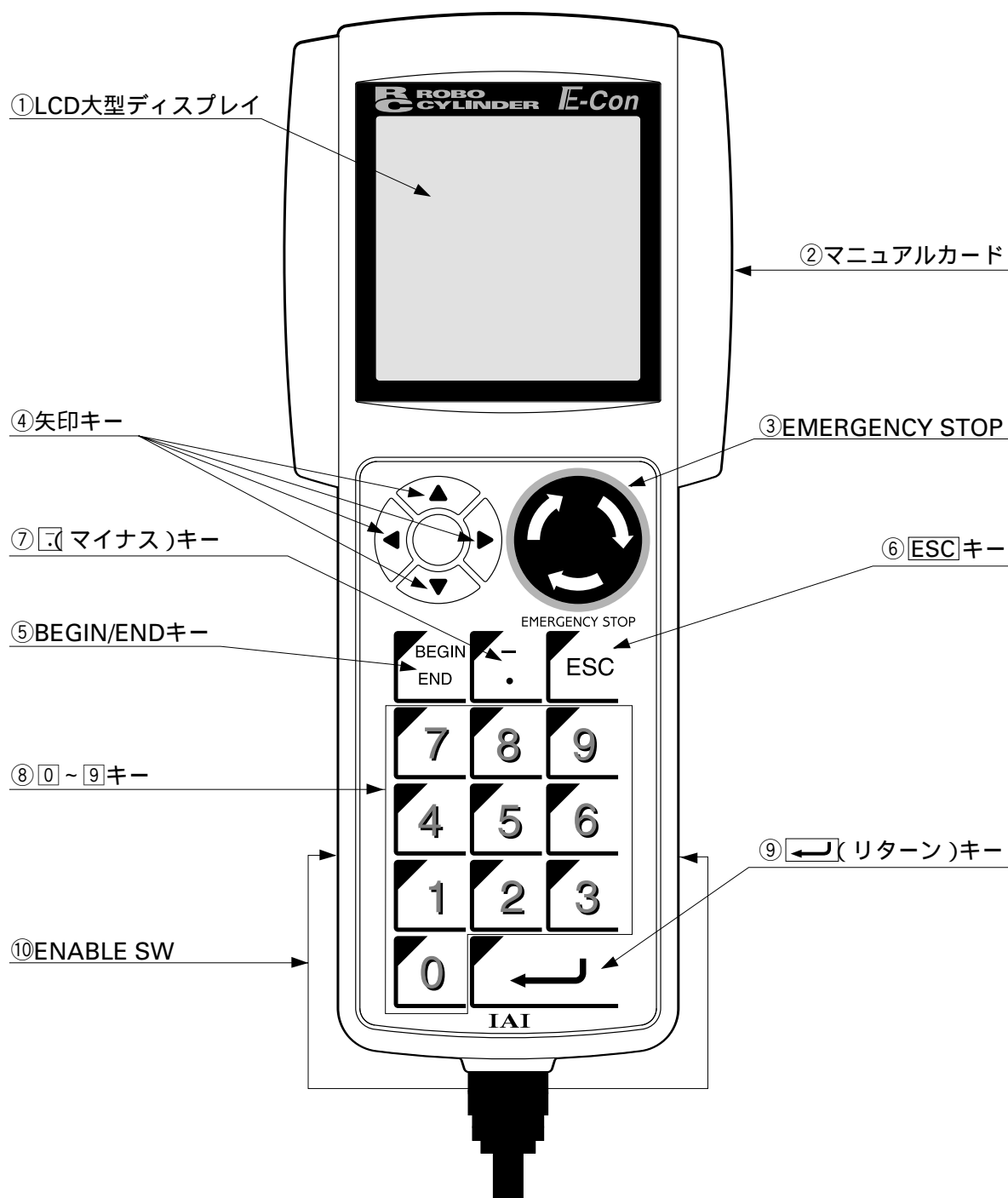
項 目	仕 様
仕様周囲温度、湿度	温度0 ~ 40 湿度85%RH以下 RH相対湿度
使用周囲雰囲気	腐食性なきこと、特に塵埃がひどくなきこと
重 量	500 g
ケーブル長	5m

## 6-2 外観図

外形寸法



### 6.3 各部説明



①LCD大型ディスプレイ

表示域62.69×62.69mmで、最大 横：21文字/行、縦：16行 の液晶表示です。  
各種設定値の編集・ティーチング内容の表示などを表示します。

## ②マニュアルカード

簡略化した操作説明を印刷したカードで、3枚構成となっています。

使用時は、ティーチングボックスの右側に取り出して内容を見ながら実際の操作をすることが出来ます。未使用時にはティーチングボックス本体に収納しておきます。

## ③EMERGENCY STOP (非常停止押しボタンスイッチ)

プッシュロックターンリセットの大型きのこ形状スイッチを採用しました。

本スイッチは、コントローラの非常停止信号ラインと直列に接続されており、押下されると非常停止状態となりモーターへの電源供給が遮断されます。

(本スイッチは、通常“閉：b接点”です)

(\*非常停止信号ライン及びその状態については、別途「コントローラ取扱説明書」を参照下さい。)

非常停止状態解除は、本スイッチの操作部を矢印方向へ廻します。

注意：リンクケーブルを使用してコントローラを複数軸接続した場合、EMERGENCY STOPが有効となるのは、ティーチングボックスを接続したコントローラの軸だけです。

RCP2・ERCシリーズでは、EMERGENCY STOPが有効となるのは、外部に非常停止回路を設けた場合だけです。必ず、コントローラの取扱説明書を精読下さい。

## ④矢印キー：◀▶□□

・画面表示項目選択のカーソル移動キー

ポジションテーブルのメイン表示エリアのカーソル移動キー

1回押す毎に1項目カーソル移動します。また、1秒以上押し続けると連続してカーソルが移動します。

また、内容表示が2画面以上で構成されている場合(ポジションテーブルやモニター表示)、ページ切り替えが出来ます。

最右列で右矢印キー押下：次ページ

最左列で左矢印キー押下：前ページ

最下行で下矢印キー押下：次ページ

最上行で上矢印キー押下：前ページ

#### ⑤ [BEGIN/END] キー

- ・ティーチングボックス処理終了及び再接続  
約2.5秒以上押し続けると“カイシ・シュウリョウ”画面に切り替わり、ティーチングボックスの処理終了や軸の再接続が出来ます。
- ・テンキーによるデータ入力時、途中キャンセル
- ・エラー・ワーニングのクリア  
エラーが発生した場合、表示画面の最下段にその旨のメッセージを表示しますが、エラーの解除及びメッセージのクリアは、本キーで行います。
- ・連続移動中の停止スイッチ（STOPキー）  
連続移動は、いくつかの連続したポジションをテスト運転する為の機能ですが、この時の移動中には、停止指示キーとなります。  
押下された時のポジション移動命令終了後、停止します。

#### ⑥ [ESC] キー

- ・親画面表示への戻り  
ティーチングボックスの操作は、何層かのネストを構成していますが本キーで1つ上の層（親画面）に戻る事が出来ます。

操作がよくわからなくなったら [ESC] キーで上の層に戻って操作をやり直して下さい。


- ・連続移動中の停止スイッチ  
連続移動は、いくつかの連続したポジションをテスト運転する為の機能ですが、この時の移動中には、停止指示キーとなります。  
押下された時、すぐ減速停止します。

#### ⑦ [-] (マイナス) キー

- ・相対座標指定と絶対座標指定の切換えを行います。  
ポジションテーブルの 'No' にカーソルを移動させマイナスキーを押します。Noとポジションの間に '=' が表示され相対座標であることを示します。  
もう一度マイナスキーを押すと '=' が消え、絶対座標であることを示します。
- ・ポジションテーブルの項目：イチキメハバなどのマイナス入力可能なエリアで最初に押下しますと“-”（マイナス）それ以外は“.”（小数点）として機能します。  
小数点以下入力可能エリアで数値の最初に [0] または [-.] を入力しますと、自動的に0. と認識します。
- ・モードセレクト画面、サブ表示エリア内でのカーソル移動に使用します。

#### ⑧ [0] ~ [9] キー

数値入力で使用します。

⑨  (リターン) キー

データ入力や操作の決定に使用します。

## ⑩ ENABLE SW (サーボイネーブルスイッチ) オプション設定

ティーチングボックスの両サイドに取り付けられる(オプション選択時)スイッチは、非常停止スイッチと直列に接続されており、押さない状態で非常停止状態となります。

(本スイッチは、通常“開：a 接点”です)

注意：リンクケーブルを使用してコントローラを複数軸接続した場合、ENABLE SWが有効となるのは、ティーチングボックスを接続したコントローラの軸だけです。

RCP2・ERCシリーズでは、ENABLE SWが有効になるのは、外部に非常停止回路を設けた場合だけです。必ず、コントローラ取扱説明書を精読下さい。

## 7. コントローラとの接続 / 切り離し

### 7-1 ティーチングボックスの接続

①コントローラの前面にあるメイン通信ポートコネクタにティーチングボックスのケーブルを接続します。

必ずコントローラのPORTスイッチを“OFF”側にしてから接続して下さい。

メイン通信ポートコネクタとPORTスイッチの位置につきましては、ご使用のコントローラ取扱説明書を参照下さい。

②その後、コントローラのPORTスイッチを“ON”側にして下さい。

(この時、オプションとしてENABLE SWが付属している場合には、ティーチングボックス両サイドのENABLE SWを押した状態で行って下さい。)

### 7-2 ティーチングボックスの切り離し

ティーチングボックスのキーシートスイッチ群の中の[BEGIN/END]キーを押し

“\*シュウリョウ”を選択して総ての処理を終了させます。

その後コントローラ前面のPORTスイッチをOFF側にし、ティーチングボックスのコネクタを外します。

操作

①[BEGIN/END]キーを約2.5秒以上押します。

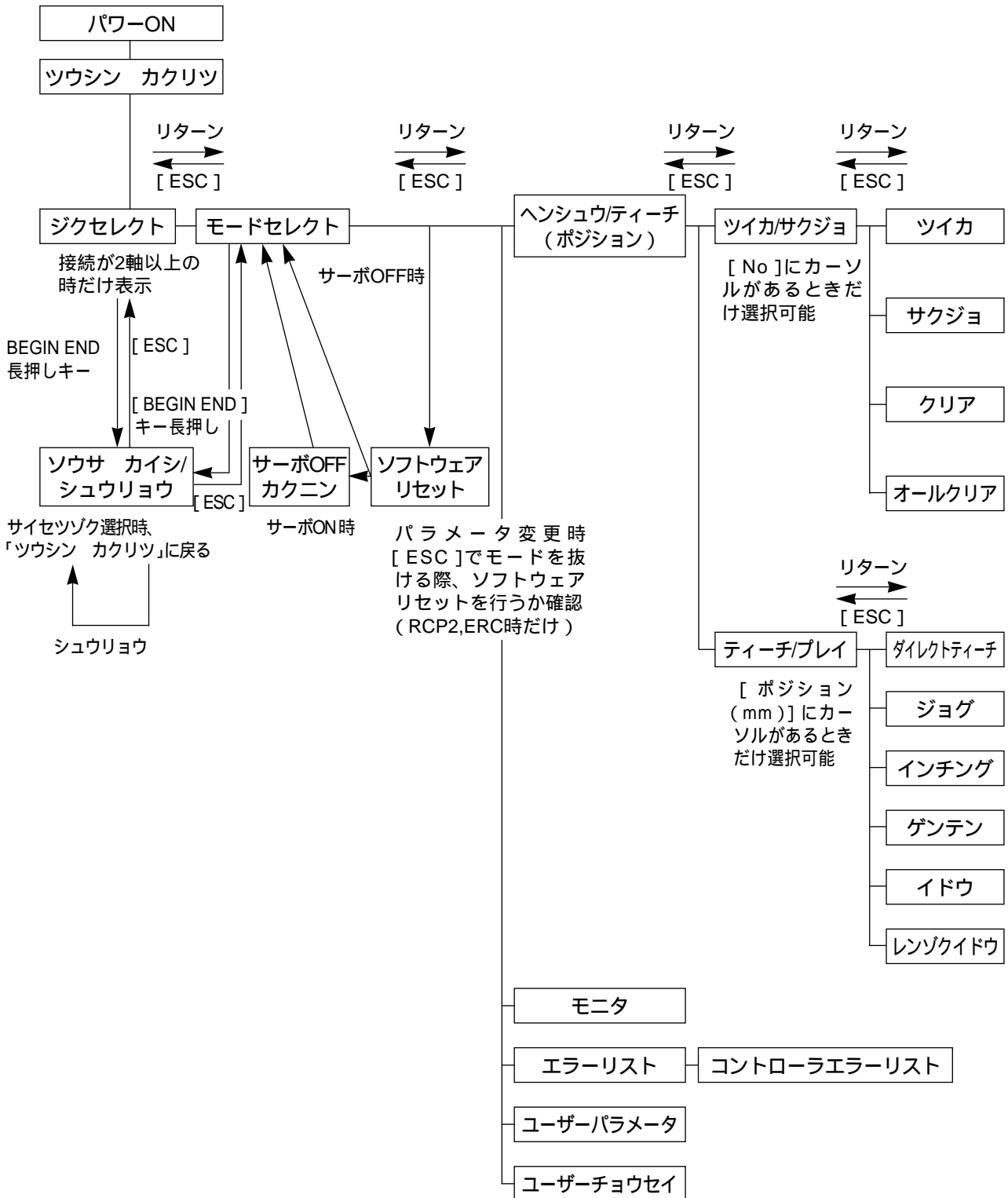
②矢印キーでカーソルを画面“\*シュウリョウ”を選択して、リターンキーを押します。

③コントローラ前面のPORTスイッチをOFF側にします。

ティーチングボックスのコネクタを外します。

## 8. モード遷移図

ティーチングボックスで行う作業の全体像は以下の様なツリー構造となっています。  
前の画面に戻るにはESCキーを押します。





## 8.1 電源投入時の初期画面

コントローラに接続し、コントローラのPORTスイッチをONにすると、ティーチングボックスへ電源が供給され処理を開始します。

LCD表示画面（以後、画面と記載します）には、ティーチングボックスのソフトウェアバージョンナンバーなどを電源投入直後に表示します。

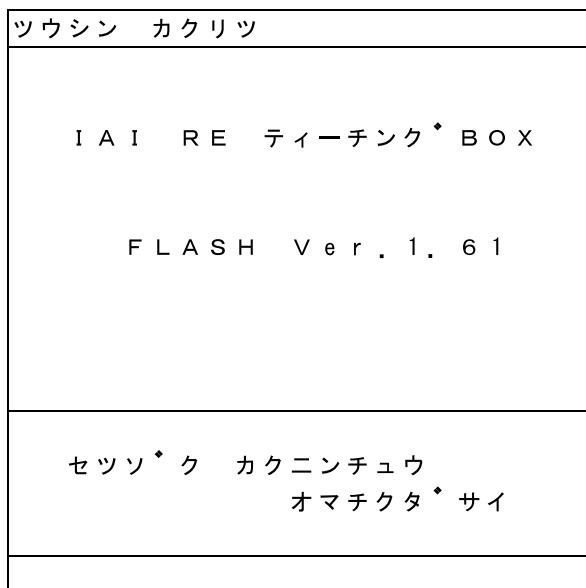







図8-2 電源投入時の初期画面

コントローラの接続を確認終了すると次のコントローラを選択画面へ自動的に移行します。

## 8.2 コントローラ選択（複数台ご使用時）

コントローラが通信ラインに複数台接続されている場合には、軸選択画面を表示します。1台のみの場合には、軸選択する必要は有りませんので、次の“8.3操作モード選択”となります。

画面で **\*00** の様に文字背景が、リバーしている箇所が選択されているところで（以下、カーソル位置と云い表します）キーシートの矢印キースイッチ     または、 キーを押すことで移動することが出来ます。

また、コントローラは16台まで接続可能です。コントローラ軸番号（0～15）の総てを表示しています。接続されているコントローラは、“セツゾク”と表示します。

カーソルを選択するコントローラに合わせ、更にリターンキーを押します。選択確定となり画面は“モードセレクト”画面に切り替わります。

シクセレクト		
*00	セツゾク	*08
*01		*09
*02		*10
*03		*11
*04	セツゾク	*12
*05		*13 セツゾク
*06		*14
*07		*15
シクセレクト → リターン ( マイナスキーテモ、 セレクトテキマス。 )		

図8-3 コントローラ選択画面

上記画面では、通信ラインに次の3台が接続されている事を表示しています。

コントローラ軸番号    00番    04番    13番

注意：PORTスイッチをONし、ティーチングボックスに電源が投入された時点で、電源の投入されているコントローラだけ検出します。

これ以降説明していく内容は、ここで選択した軸（コントローラ）に対して行う作業となります。

### 8.3 操作モード選択

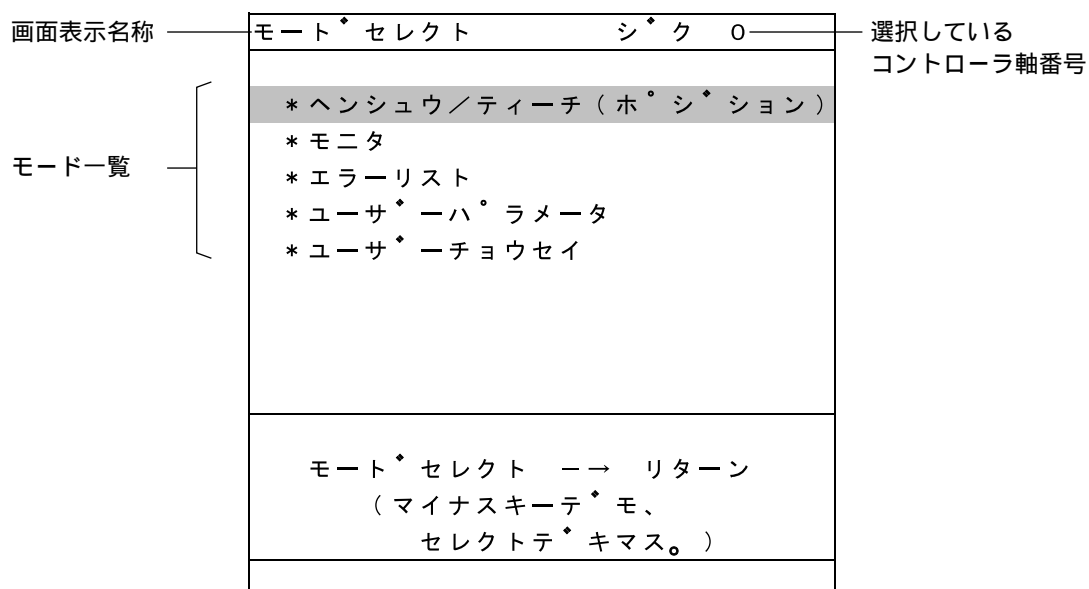


図8-4 操作モード選択画面

モードとして表示画面の様に5種類有りこのうちのどれかを選択します。  
 選択方法は、カーソルを矢印キースイッチで移動させリターンキーで確定します。

#### モード一覧

- ①\*ヘンシュウ・ティーチ(ポジション) ポジションデータテーブルの教示及び編集機能
- ②\*モニタ コントローラ状態表示
- ③\*エラーリスト アラーム内容詳細表示
- ④\*ユーザーパラメータ 軸のゾーン信号出力範囲や軸属性の設定
- ⑤\*ユーザーチョウセイ 原点復帰の実行及びアクチュエーター一体型コントローラの軸番号設定

### 8.4 編集 / ティーチング

モードを “ \*ヘンシュウ・ティーチ (ポジション)” を選択すると、コントローラに記憶されているポジションデータテーブルの内容が表示されます。

編集集中の軸No.

タイトル表示エリア	ヘンシュウ / ティーチ			シク	0
メイン表示エリア	N o	ホ シ ション mm	ソクト mm / s	カケン G	
	0	*	*	*	
	1	*	*	*	
	2	*	*	*	
	3	*	*	*	
	4	*	*	*	
	5	*	*	*	
	6	*	*	*	
サブ表示エリア	ツイカ / サクシ ヨ : N o → リターン				
	ティーチ / フレイ : (テンキーマエ) ホ シ ション → リターン				
状態表示エリア	[ サーホ ON イチ 0.00 ]				
エラー表示エリア					

図8-5 ポジションデータテーブル表示画面

注意：メイン表示エリア内のカーソル移動は矢印キー ( ◀▶ ) を使用します。

カーソルがサブ表示エリア内にもある場合、サブ表示エリア内のカーソル移動は [ ] キーを使用します。

#### 画面表示説明

画面表示は、5つのエリアに分けて使用しています。

- タイトル表示エリア：現在のモードと選択しているコントローラ軸番号の表示
- メイン表示エリア：コントローラに記憶されている移動ポジションデータの表示
- サブ表示エリア：ポジションの追加・削除などのサブコマンド指示に使用
- 状態表示エリア：サーボ制御状態と現在位置の表示
- エラー表示エリア：編集時のメッセージ等の表示

ポジションデータテーブルのメイン表示画面は分割して表示します。  
 矢印キー ( ◀▶ ) を押し続けることにより画面が切り替わります。

No	ポジション mm	ソクド mm / s	カゲン G	オシツケ %	イチキメハバ mm	カソクノミ MAX
0	*	*	*	*	*	*
1	*	*	▶	*	*	*
2	*	*	▶	*	*	*
3	*	*	*	*	*	*
4	*	*	*	*	*	*
5	*	*	◀	*	*	*
6	▼	▲	◀	*	▲	▼
7	*	*	*	*	*	*
8	▼	▲	*	*	▲	▼
9	*	*	◀	*	*	*
10	*	*	◀	*	*	*
11	*	*	*	*	*	*
12	*	*	*	*	*	*
13	*	*	▶	*	*	*
14	*	*	▶	*	*	*
15	*	*	*	*	*	*

注)

ポジションデータテーブルのメイン表示画面のカーソルが点滅している時には、**[BEGIN/END]** キーと **[◀▶]** キーの同時押しで、左右の画面の表示切替えができます。

( **[BEGIN/END]** キーを2秒以上押し続けると “カイシ・シュウリョウ” 画面に切り替わってしまいます。)

注) E-Con (RCP2はパラメータ設定によって) は、Noは63まであります。

## 8.5 ポジションデータテーブルの内容

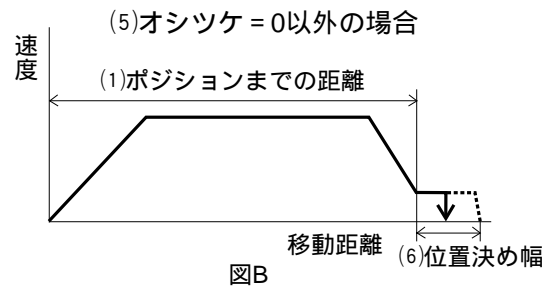
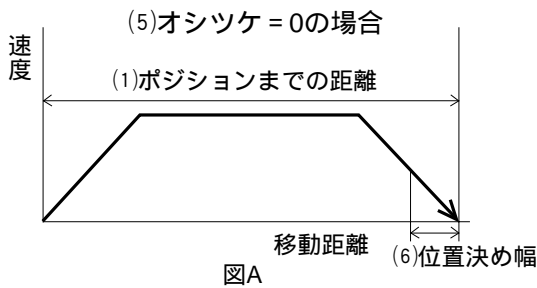
ポジションデータテーブルの設定項目はNo、ポジション、ソクド、カゲン、オシツケ、イチギメハバ、カソクノミMAXが有り4画面で表示しています。

- (1)No                      ポジションデータNoを示します。  
 相対座標指定する場合にはここにカーソルを移動させマイナスキーを押します。  
 Noとポジションの間に '=' が表示されます。  
 もう一度マイナスキーを押すと '=' が消え絶対座標指定に戻ります。
- (2)ポジション            アクチュエータを移動させたい目標位置を入力します。[ mm ]
- ・絶対座標指定：アクチュエータを移動させたい目標位置を原点からの距離で入力します。マイナス値は入力できません。
  - ・相対座標指定：アクチュエータを移動させたい目標位置を現在位置からの距離で入力します。マイナス値も入力できます。(表示座標のマイナス方向の場合)

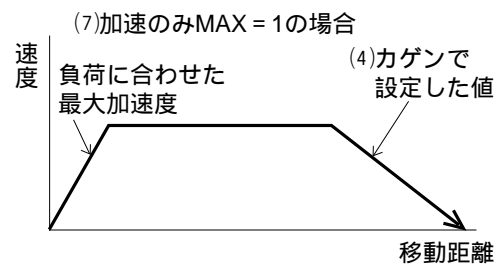
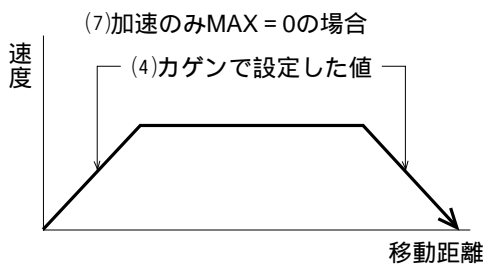
注意：入力値がコントローラの最小分解能の倍数に丸められる場合もあります。  
 (コントローラからデータ取得時)

- (3)ソクド                      ・アクチュエータを移動させる時の速度を入力します。[ mm / sec ]  
 初期値はアクチュエータのタイプにより異なります。
- (4)カゲン                      ・アクチュエータを移動させる時の加減速度を入力します。[ G ]  
 初期値はアクチュエータのタイプにより異なります。
- (5)オシツケ                      ・位置決めモードまたは押し付けモードの選択をします。  
 初期値は0と設定されています。
- 0            : 位置決めモード (= 通常動作)
- 0以外 : 押し付けモード [ % ]
- ・押し付けモードの場合、押し付け時のモータの電流制限値を入力します。最大電流値を100%として、アクチュエータのタイプに合わせた値を入力します。

- (6)イチギメハバ
- ・位置決めモードでは位置決め完了検出幅（目標位置までの距離）を入力します。[ mm ]
  - ・目標位置までの距離とは、ここで入力した値が、目標位置に対し手前の距離を示し、アクチュエータがその手前の領域に入った時点で位置決め完了信号が出力されます。  
初期値はアクチュエータのタイプにより異なります。（図A）
  - ・押し付けモードでの最大押し込み量（目標位置からの距離）を入力します。[ mm ]( 図B )
  - ・押し付け方向が表示座標のマイナス方向の場合は、入力値に - ( マイナス ) の符号をつけます。



- (7)カソクノミMAX
- ・指定加速度または最大加速度を選択します。0または1を入力します。  
初期値は0と設定されています。
  - 0：指定加速度...(4)の入力した値が加速値・減速値になります。
  - 1：最大加速度...自動的に負荷に合わせた最大加速度になります。  
減速値は(4)で入力した値になります。



### 8-5-1 データ新規入力

新規にポジションデータを入力する方法は、4つあります。

- (1)数値入力                   ...ティーチングボックスのテンキーから直接ポジションデータを数値入力する方法
- (2)ダイレクトティーチ...サーボ制御をOFFし、スライダーを手で動かして目標位置に合わせ、その位置（現在ポジション）をポジションデータテーブルに読み込み指示する方法
- (3)ジョグ                   ...矢印キーでジョグ移動させて目標位置にあわせ、その位置（現在ポジション）をポジションデータテーブルに読み込み指示する方法
- (4)インチング               ...矢印キーでインチング移動させて目標位置にあわせ、その位置（現在ポジション）をポジションデータテーブルに読み込み指示する方法

具体的な例をあげてそれぞれの操作を説明していきます。

注意：電源投入後またはアラーム発生後、(2)(3)(4)の方法で最初にポジションデータ入力をする場合にはあらかじめ原点復帰（ゲンテン）を行っておく必要があります。（インクリメント仕様）

：原点復帰未完了状態での、ジョグ・インチングは、メカエンドまで動作可能になっております。目視での干渉チェックを行いながら操作して下さい。



1) 原点復帰

あらかじめ、一時停止解除・サーボON入力を行って下さい。

または、ユーザーチョウセイで、サーボON入力・一時停止解除を無効にして下さい。

(RCPには、サーボON入力はありません。)

操作	画面	備考																																				
1. *ヘンシュウ/ティーチを選択しリターンキーを押します。	<p>モードセレクト          ジク 1</p> <p><b>*ヘンシュウ/ティーチ(ポジション)</b></p> <p>*モニタ *エラーリスト *ユーザーパラメータ *ユーザーチョウセイ</p> <hr/> <p>モードセレクト - - &gt;リターン ( マイナスキーデモ セレクトデキマス。)</p>	矢印キーまたは[ ]キーでカーソルが移動します。																																				
2. カーソルをポジションへ合わせます。 Noはどこでもかまいません。	<p>ヘンシュウ/ティーチ      ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ : No - - &gt;リターン ティーチ/プレイ : ( テンキーマエ ) ポジション - - &gt;リターン [ サーボON    イチ    0 . 0 0 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	データ未登録ポジションデータは、“*”(アスタリスク)表示となります。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	*	*	*																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
3. リターンキーを押します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ      ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ : No - - &gt;リターン ティーチ/プレイ : ( テンキーマエ ) ポジション - - &gt;リターン [ サーボON    イチ    0 . 0 0 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	数値などは入力せずにリターンキーだけを押しします。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	*	*	*																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			

	操 作	画 面	備 考																																				
4.	カーソルを <b>[.]</b> キーを使用して“ゲンテン”に移動します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>*ダイレクトティーチ(サーボOFF)            *ジョグ *インチング *<b>ゲンテン</b>            *イドウ *レンゾクイドウ            [サーボON イチ 0.00]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	サブ表示エリアのカーソル移動は <b>[.]</b> キーを使用します。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
5.	リターンキーを押します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>*ダイレクトティーチ(サーボOFF)            *ジョグ *インチング *<b>ゲンテン</b>            *イドウ *レンゾクイドウ            [サーボON イチ 0.00]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	自動的に原点復帰を行います。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
6.	<b>[ESC]</b> キーを押しテンキー入力モードとなります。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>*ダイレクトティーチ(サーボOFF)            *ジョグ *インチング *<b>ゲンテン</b>            *イドウ *レンゾクイドウ            [サーボON イチ 0.00]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				

2) 数値入力

例1	2点間往復移動 30mm 250mm、速度300mm / sec																																					
操作	画面	備考																																				
1. *ヘンシュウ/ティーチを選択しリターンキーを押します。	モードセレクト ジク1 <b>*ヘンシュウ/ティーチ(ポジション)</b> *モニタ *エラーリスト *ユーザーパラメータ *ユーザーチョウセイ  モードセレクト - - >リターン ( マイナスキーデモ セレクトデキマス。)	矢印キーまたは $\square$ キーでカーソルが移動します。																																				
2. カーソルを入力したいポジション番号の項目：ポジションへ合わせます。 自動的にテンキー入力モードとなります	ヘンシュウ/ティーチ ジク1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ：No - - >リターン ティーチ/プレイ：( テンキーマエ ) ポジション - - >リターン [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	既にデータが有る時には、上書きとなります。  データ未登録ポジションデータは、“*”(アスタリスク)表示となります。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	*	*	*																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
3. ここで $\square$ 0と入力し更にリターンキーを押します。	ヘンシュウ/ティーチ ジク1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>30</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ：No - - >リターン ティーチ/プレイ：( テンキーマエ ) ポジション - - >リターン [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	30	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	数値入力時に、途中で止めたい時には、“ $\square$ BEGIN/END”キーを押して入力をキャンセル出来ます。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	30	*	*																																			
1	*	*	*																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
4.	ヘンシュウ/ティーチ ジク1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>30.00</td><td>100</td><td>0.05</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ：No - - >リターン ティーチ/プレイ：( テンキーマエ ) ポジション - - >リターン [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	30.00	100	0.05	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	新規ポジションデータ登録時には、速度及び加減速は、自動的に入力されます。  この値はユーザーパラメータに設定してある初期値です。  左記では100mm/sec、0.05 Gが初期値です。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	30.00	100	0.05																																			
1	*	*	*																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			

	操 作	画 面	備 考																																				
5.	<p>ここで<math>\boxed{3}\boxed{0}\boxed{0}</math>と入力し更にリターンキーを押します。 (カーソルはカゲンに自動的に移動します。変更無ければ更にリターンキーを押します。)</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>30.00</td> <td>300</td> <td>0.05</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No - -&gt;リターン            ティーチ/プレイ:( テンキーマエ )            ポジション - -&gt;リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	30.00	300	0.05	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	30.00	300	0.05																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
6.		<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>30.00</td> <td>300</td> <td>0.05</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No - -&gt;リターン            ティーチ/プレイ:( テンキーマエ )            ポジション - -&gt;リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	30.00	300	0.05	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	30.00	300	0.05																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
7.	<p>ここで<math>\boxed{2}\boxed{5}\boxed{0}</math>と入力し更にリターンキーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>30.00</td> <td>300</td> <td>0.05</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>250</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No - -&gt;リターン            ティーチ/プレイ:( テンキーマエ )            ポジション - -&gt;リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	30.00	300	0.05	1	250	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>数値入力時に、途中で止めた い時には、“ <math>\boxed{\text{BEGIN/END}}</math> ” キーを押して入力をキャンセル 出来ます。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	30.00	300	0.05																																				
1	250	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
8.		<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>30.00</td> <td>300</td> <td>0.05</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>250.00</td> <td>100</td> <td>0.05</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No - -&gt;リターン            ティーチ/プレイ:( テンキーマエ )            ポジション - -&gt;リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	30.00	300	0.05	1	250.00	100	0.05	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>カーソルは自動的にソクドに 移動します。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	30.00	300	0.05																																				
1	250.00	100	0.05																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				

	操 作	画 面	備 考																																				
9.	ここで <b>300</b> と入力し更にリターンキーを押します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>30.00</td> <td>300</td> <td>0.05</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>250.00</td> <td><b>300</b></td> <td>0.05</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ : No - - &gt; リターン            ティーチ/プレイ : ( テンキーマエ )            ポジション - - &gt; リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	30.00	300	0.05	1	250.00	<b>300</b>	0.05	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	30.00	300	0.05																																				
1	250.00	<b>300</b>	0.05																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				

例2	2点間往復移動 10mm位置 80mm位置押し付け動作 (押し付け幅5mm)																																						
	操 作	画 面	備 考																																				
1.	*ヘンシュウ/ティーチを選択しリターンキーを押します。	モードセレクト          ジク 1 <b>*ヘンシュウ/ティーチ(ポジション)</b> *モニタ *エラーリスト *ユーザーパラメータ *ユーザーチョウセイ  モードセレクト - - > リターン ( マイナスキーデモ セレクトデキマス。)																																					
2.	カーソルを入力したいポジション番号の項目：ポジションへ合わせます。 自動的にテンキー入力モードとなります	ヘンシュウ/ティーチ          ジク 1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ：No - - > リターン ティーチ/プレイ：( テンキーマエ ) ポジション - - > リターン [ サーボON          イチ          0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	既にデータが有る時には、上書きとなります。  データ未登録ポジションデータは、“*” ( アスタリスク ) 表示となります。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
3.	ここで <b>1</b> <b>0</b> と入力し更にリターンキーを押します。	ヘンシュウ/ティーチ          ジク 1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>10</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ：No - - > リターン ティーチ/プレイ：( テンキーマエ ) ポジション - - > リターン [ サーボON          イチ          0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	10	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	数値入力時に、途中で止めたい時には、“ <b>BEGIN/END</b> ” キーを押して入力をキャンセル出来ます。  例) 左の操作で <b>1</b> <b>0</b> と入力後直ぐ、 <b>BEGIN/END</b> を押すと元の状態 “*” に戻ります。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	10	*	*																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
4.		ヘンシュウ/ティーチ          ジク 1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>10.00</td><td>100</td><td>0.05</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ：No - - > リターン ティーチ/プレイ：( テンキーマエ ) ポジション - - > リターン [ サーボON          イチ          0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	10.00	100	0.05	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	新規ポジションデータ登録時には、速度及び加減速は、自動的に入力されます。  この値はユーザーパラメータに設定してある初期値です。  左記では100mm/sec、0.05 G がユーザー設定値です。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	10.00	100	0.05																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				

	操 作	画 面	備 考																																				
5.	リターンキーを押します。 更にリターンキーを押します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>10.00</td><td>100</td><td>0.05</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No - - &gt;リターン            ティーチ/プレイ:( テンキーマエ )            ポジション - - &gt;リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	10.00	100	0.05	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>ユーザーパラメータをそのまま使用する場合があります。</p> <p>左記操作でNo1のポジションにカーソル移動します。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	10.00	100	0.05																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
6.	ここで <b>8</b> <b>0</b> と入力し更にリターンキーを押します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>10.00</td><td>100</td><td>0.05</td></tr> <tr><td>1</td><td>80</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No - - &gt;リターン            ティーチ/プレイ:( テンキーマエ )            ポジション - - &gt;リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	10.00	100	0.05	1	80	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	10.00	100	0.05																																				
1	80	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
7.	更にリターンキーを押します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>10.00</td><td>100</td><td>0.05</td></tr> <tr><td>1</td><td>80</td><td>100</td><td>0.05</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No - - &gt;リターン            ティーチ/プレイ:( テンキーマエ )            ポジション - - &gt;リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	10.00	100	0.05	1	80	100	0.05	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>カーソルは自動的に“カゲン”に移動します。 変更があればテンキーで数値を入力します。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	10.00	100	0.05																																				
1	80	100	0.05																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
8.	カーソル位置が“カゲン”となっているところで、 <b>▶</b> キーを押します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>オシツケ %</th> <th>イチキメハバ mm</th> <th>カソクノミ MAX</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0.10</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No - - &gt;リターン            ティーチ/プレイ:( テンキーマエ )            ポジション - - &gt;リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	オシツケ %	イチキメハバ mm	カソクノミ MAX	0	0	0.10	0	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>画面が切り替わります。</p>
No	オシツケ %	イチキメハバ mm	カソクノミ MAX																																				
0	0	0.10	0																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				

操 作	画 面	備 考																																				
9. 押し付け時の電流値を入力します。 本例では30%を入力します。 [3][0]と入力し更にリターンキーを押します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>オシツケ %</th> <th>イチキメハバ mm</th> <th>カソクノミ MAX</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0.10</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>30</td><td>0.10</td><td>0</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No - -&gt;リターン            ティーチ/プレイ:( テンキーマエ )            ポジション - -&gt;リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	オシツケ %	イチキメハバ mm	カソクノミ MAX	0	0	0.10	0	1	30	0.10	0	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	*押し付け制御については、コントローラ取扱説明書を参照下さい。
No	オシツケ %	イチキメハバ mm	カソクノミ MAX																																			
0	0	0.10	0																																			
1	30	0.10	0																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
10. イチキメハバに押し付け時の最大押し当て量を入力します。 本例では5mmを入力します。 [5]と入力し更にリターンキーを押します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>オシツケ %</th> <th>イチキメハバ mm</th> <th>カソクノミ MAX</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0.10</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>30</td><td>5.00</td><td>0</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No - -&gt;リターン            ティーチ/プレイ:( テンキーマエ )            ポジション - -&gt;リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	オシツケ %	イチキメハバ mm	カソクノミ MAX	0	0	0.10	0	1	30	5.00	0	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	オシツケ %	イチキメハバ mm	カソクノミ MAX																																			
0	0	0.10	0																																			
1	30	5.00	0																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
11. 変更無ければ、リターンキーを押します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>オシツケ %</th> <th>イチキメハバ mm</th> <th>カソクノミ MAX</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0.10</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>30</td><td>5.00</td><td>0</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No - -&gt;リターン            ティーチ/プレイ:( テンキーマエ )            ポジション - -&gt;リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	オシツケ %	イチキメハバ mm	カソクノミ MAX	0	0	0.10	0	1	30	5.00	0	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	*押し付け制御については、コントローラ取扱説明書を参照下さい。
No	オシツケ %	イチキメハバ mm	カソクノミ MAX																																			
0	0	0.10	0																																			
1	30	5.00	0																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			



例3	相対座標指定によるピッチ動作 30mm→40mm→50mm...																																					
操作	画面	備考																																				
1. *ヘンシュウ/ティーチを選択しリターンキーを押します。	モードセレクト ジク1 <b>*ヘンシュウ/ティーチ(ポジション)</b> *モニタ *エラーリスト *ユーザーパラメータ *ユーザーチョウセイ  モードセレクト - - >リターン ( マイナスキーデモ セレクトデキマス。)	矢印キーまたは $\square$ キーでカーソルが移動します。																																				
2. カーソルを入力したいポジション番号の項目：ポジションへ合わせます。 自動的にテンキー入力モードとなります	ヘンシュウ/ティーチ ジク1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ：No - - >リターン ティーチ/プレイ：( テンキーマエ ) ポジション - - >リターン [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	既にデータが有る時には、上書きとなります。  データ未登録ポジションデータは、“*”(アスタリスク)表示となります。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	*	*	*																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
3. ここで $\square$ 0と入力し更にリターンキーを押します。	ヘンシュウ/ティーチ ジク1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>30</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ：No - - >リターン ティーチ/プレイ：( テンキーマエ ) ポジション - - >リターン [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	30	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	数値入力時に、途中で止めたい時には、“ $\square$ BEGIN/END”キーを押して入力をキャンセル出来ます。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	30	*	*																																			
1	*	*	*																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
4. カーソルはソクドに自動的に移動します。変更無ければ更にリターンキーを押します。	ヘンシュウ/ティーチ ジク1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>30.00</td><td>100</td><td>0.05</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ：No - - >リターン ティーチ/プレイ：( テンキーマエ ) ポジション - - >リターン [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	30.00	100	0.05	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	新規ポジションデータ登録時には、速度及び加減速は、自動的に入力されます。  この値はユーザーパラメータに設定してある初期値です。  左記では100mm/sec、0.05 Gが初期値です。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	30.00	100	0.05																																			
1	*	*	*																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			

	操 作	画 面	備 考																																				
5.	カーソルはカゲンに自動的に移動します。変更無ければ更にリターンキーを押します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>30.00</td> <td>100</td> <td>0.05</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No - -&gt;リターン            ティーチ/プレイ:( テンキーマエ )            ポジション - -&gt;リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	30.00	100	0.05	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	30.00	100	0.05																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
6.	◀キーを押してNoにカーソルを移動させます。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>30.00</td> <td>100</td> <td>0.05</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No - -&gt;リターン            ティーチ/プレイ:( テンキーマエ )            ポジション - -&gt;リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	30.00	100	0.05	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	30.00	100	0.05																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
7.	ここで[.]キーを押します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>30.00</td> <td>100</td> <td>0.05</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No - -&gt;リターン            ティーチ/プレイ:( テンキーマエ )            ポジション - -&gt;リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	30.00	100	0.05	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	相対座標指定。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	30.00	100	0.05																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
8.	▶キーを押してカーソルをポジションへ移動させます。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>30.00</td> <td>100</td> <td>0.05</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No - -&gt;リターン            ティーチ/プレイ:( テンキーマエ )            ポジション - -&gt;リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	30.00	100	0.05	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	Noとポジションの間に '=' が表示され、相対座標指定であることを示します。 [.]キーを押すと、'=' の表示が消え、絶対座標指定に戻ります。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	30.00	100	0.05																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				

	操 作	画 面	備 考																																				
9.	ここで <b>1</b> <b>0</b> と入力し更にリターンキーを押します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>30.00</td> <td>100</td> <td>0.05</td> </tr> <tr> <td>1=</td> <td>10.00</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No - - &gt;リターン            ティーチ/プレイ: ( テンキーマエ )            ポジション - - &gt;リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	30.00	100	0.05	1=	10.00	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>相対移動量プラス10mmが入力されました。            マイナス方向の相対移動量を入力する場合には、テンキー入力の前に <b>□</b> キーを押してください。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	30.00	100	0.05																																				
1=	10.00	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
10.	変更無ければ更にリターンキーを押します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>30.00</td> <td>100</td> <td>0.05</td> </tr> <tr> <td>1=</td> <td>10.00</td> <td>100</td> <td>0.05</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No - - &gt;リターン            ティーチ/プレイ: ( テンキーマエ )            ポジション - - &gt;リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	30.00	100	0.05	1=	10.00	100	0.05	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>カーソルは自動的にソクドに移動します。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	30.00	100	0.05																																				
1=	10.00	100	0.05																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				

3) ダイレクトティーチ(スライダを手で動かして目標位置に合わせ、その位置(現在ポジション)をポジションデータテーブルに読み込み指示する方法)

電源投入後またはアラーム発生後、最初にダイレクトティーチを行う場合には、あらかじめ原点復帰を行っておく必要があります。(21ページ参照)(インクリメント仕様)

例	2点間往復移動 A点 B点、速度300mm/sec																																						
1.	<p>*ヘンシュウ/ティーチを選択しリターンキーを押します。</p>	<p>モードセレクト          ジク 1</p> <p><b>*ヘンシュウ/ティーチ(ポジション)</b></p> <p>*モニタ *エラーリスト *ユーザーパラメータ *ユーザーチョウセイ</p> <hr/> <p>モードセレクト - -&gt;リターン (マイナスキーデモ セレクトデキマス。)</p>	<p>矢印キーまたは<math>\square</math>キーでカーソルが移動します。</p>																																				
2.	<p>カーソルを入力したいポジション番号の項目：ポジションへ合わせます。 自動的にテンキー入力モードとなります。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ          ジク 1</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; font-size: small;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>1</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>2</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>3</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>4</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>5</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>6</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>7</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジヨ: No - -&gt;リターン ティーチ/プレイ:(テンキーマエ) ポジション - -&gt;リターン [サーボON      イチ    0.00]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>既にデータが有る時には、上書きとなります。</p> <p>データ未登録ポジションデータは、“*”(アスタリスク)表示となります。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
3.	<p>更にリターンキーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ          ジク 1</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; font-size: small;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>1</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>2</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>3</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>4</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>5</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>6</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>7</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジヨ: No - -&gt;リターン ティーチ/プレイ:(テンキーマエ) ポジション - -&gt;リターン [サーボON      イチ    0.00]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>数値は入力せずにリターンキーだけ押します。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				

注意：サーボOFF状態で、ティーチングボックスをコントローラから切り離すと、サーボOFF状態のままになってしまい、PIOで動作させることができません。復帰方法は、ティーチングボックスを再接続するか、コントローラの電源を再投入して下さい。

操作	画面	備考																																				
<p>4. <input type="checkbox"/>キーでカーソルを移動して、*ダイレクトティーチを選択し、リターンキーを押します。(リターンキーを押した後にサーボOFF状態になります。右図は押す前の表示です。)</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td style="background-color: black; color: white;">*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p><b>*ダイレクトティーチ(サーボOFF)</b>            *ジョグ *インチング *ゲンテン            *イドウ *レンゾクイドウ            [サーボON イチ 0.00]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>サブ表示エリア内のカーソル移動は<input type="checkbox"/>キーを使用します。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	*	*	*																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
<p>5. 手動でスライダを動かし、目標位置にあわせませす。  リターンキーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td style="background-color: black; color: white;">*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ダイレクトティーチ(サーボOFF)            リターン--&gt;トリコミ            [サーボOFF イチ 100.00]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>画面の最下行にコントローラの状態が表示されています。            サーボ制御：OFF            位 置：100.00             キーを使用し、メイン画面のカーソルを移動させ、入力したいポジションのNoを変更することができます。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	*	*	*																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
<p>6. <input type="checkbox"/>キーでカーソルを*ハイに移動させませす。            更にリターンキーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td style="background-color: black; color: white;">*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ポジションNo 0 = トリコミ?            *イエ *ハイ            [サーボOFF イチ 0.00]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	*	*	*																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
<p>7. 手動でスライダを動かし、次の目標位置にあわせませす。  リターンキーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>100.00</td><td>300</td><td>0.10</td></tr> <tr><td>1</td><td style="background-color: black; color: white;">*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ダイレクトティーチ(サーボOFF)            リターン--&gt;トリコミ            [サーボOFF イチ 100.00]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	100.00	300	0.10	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>ポジションデータ番号は自動的に次の番号が選択されます。(オートインクリメント)ソクド及びカゲン値はユーザーパラメータで設定した初期値が自動的に入力されます。左記例は300mm/sec、0.10Gが初期値です。            (新規ポジションデータ入力時のみ)</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	100.00	300	0.10																																			
1	*	*	*																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			

	操 作	画 面	備 考																																				
8.	<p>□キーでカーソルを*ハイに移動させます。 更にリターンキーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>100.00</td> <td>300</td> <td>0.10</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>*ハイ</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ポジションNo 1 = トリコミ? *イイエ *ハイ</p> <p>[ サーボOFF イチ 30.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	100.00	300	0.10	1	*ハイ	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	100.00	300	0.10																																				
1	*ハイ	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
9.	<p>[ESC]キーを2回押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>100.00</td> <td>300</td> <td>0.10</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>30.00</td> <td>300</td> <td>0.10</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>*ハイ</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ : No - - &gt; リターン ティーチ/プレイ : ( テンキーマエ ) ポジション - - &gt; リターン</p> <p>[ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	100.00	300	0.10	1	30.00	300	0.10	2	*ハイ	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>編集・ティーチングの画面に戻ります この時、サーボ制御ONとなります。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	100.00	300	0.10																																				
1	30.00	300	0.10																																				
2	*ハイ	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
10.	<p>さらに[ESC]キーを押します。</p>	<p>モードセレクト ジク 1</p> <p>*ヘンシュウ/ティーチ(ポジション)</p> <p>*モニタ *エラーリスト *ユーザーパラメータ *ユーザーチョウセイ</p> <hr/> <p>モードセレクト - - &gt; リターン ( マイナスキーデモ セレクトデキマス。)</p>	<p>モード選択画面に戻ります。</p>																																				

- 4) ジョグ 方向矢印キーでジョグ移動させて目標位置にあわせ、その位置（現在ポジション）をポジションデータテーブルに読み込み指示する

電源投入後またはアラーム発生後、最初にジョグ操作を行う場合にはあらかじめ原点復帰を行っておく必要があります。(21ページ参照)(インクリメント仕様)

例	2点間往復移動 A点 B点、速度300mm / sec
---	-----------------------------

	操 作	画 面	備 考																																				
1.	*ヘンシュウ/ティーチを選択しリターンキーを押します。	モードセレクト                      ジク 1 <b>*ヘンシュウ/ティーチ(ポジション)</b> *モニタ *エラーリスト *ユーザーパラメータ *ユーザーチョウセイ  <hr/> モードセレクト - - >リターン ( マイナスキーデモ セレクトデキマス。)	矢印キーまたは $\square$ キーでカーソルが移動します。																																				
2.	カーソルを入力したいポジション番号の項目：ポジションへ合わせます。 自動的にテンキー入力モードとなります。	ヘンシュウ/ティーチ      ジク 1 <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; font-size: small;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>1</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>2</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>3</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>4</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>5</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>6</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>7</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ：No - - >リターン ティーチ/プレイ：( テンキーマエ ) ポジション - - >リターン [ サーボON      イチ    0 . 0 0 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	既にデータが有る時には、上書きとなります。  データ未登録ポジションデータは、“*”(アスタリスク)表示となります。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
3.	更にリターンキーを押します。	ヘンシュウ/ティーチ      ジク 1 <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; font-size: small;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>1</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>2</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>3</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>4</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>5</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>6</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> <tr><td>7</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td><td style="text-align: center;">*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ：No - - >リターン ティーチ/プレイ：( テンキーマエ ) ポジション - - >リターン [ サーボON      イチ    0 . 0 0 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	数値は入力せずにリターンキーだけ入力します。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				

	操 作	画 面	備 考																																				
4.	<p><input type="checkbox"/>キーでカーソルを移動して、*ジョグを選択し、リターンキーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1" data-bbox="643 495 992 741"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>*ダイレクトティーチ(サーボOFF)  <b>*ジョグ</b> *インチング *ゲンテン          *イドウ *レンゾクイドウ          [サーボON イチ 0.00]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>サブ表示エリア内のカーソル移動は<input type="checkbox"/>キーを使用します。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
5.	<p><input type="checkbox"/>キーで速度を選択します。          ◀▶キーでスライダーを動かし、目標位置にあわせませす。</p> <p>▶ : 表示座標のプラス方向          ◀ : 表示座標のマイナス方向</p> <p>リターンキーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1" data-bbox="643 891 992 1137"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ジョグ( . キー)          ソクド1 2 <b>3</b> 4 5 -&gt;ハイ          リターン - -&gt;トリコミ          [サーボON イチ 500.00]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p><input type="checkbox"/> : 速度選択</p> <p>キーを使用し、メイン画面のカーソルを移動させ、入力したいポジションのNoを変更することができます。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
6.	<p><input type="checkbox"/>キーでカーソルを*ハイに移動させます。          更にリターンキーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1" data-bbox="643 1292 992 1538"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ポジションNo. 0ニ、トリコミ?          *イエ <b>*ハイ</b>          [サーボON イチ500.00]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
7.	<p>次の目標位置にあわせませす。          リターンキーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1" data-bbox="643 1693 992 1939"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>500.00</td><td>300</td><td>0.10</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ジョグ( . キー)          ソクド1 2 <b>3</b> 4 5 -&gt;ハイ          リターン - -&gt;トリコミ          [サーボON イチ 100.00]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	500.00	300	0.10	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>ポジションデータ番号は自動的に次の番号が選択されます。(オートインクリメント)ソクド及びカゲン値は、ユーザーパラメーターで設定した初期値が自動的に入力されます。          左記例は300mm/sec、0.10Gが初期値です。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	500.00	300	0.10																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				



	操 作	画 面	備 考																																				
8.	<p>□キーでカーソルを*ハイに移動させます。 更にリターンキーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク 1</p> <table border="1" data-bbox="639 488 989 741"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>500.00</td> <td>300</td> <td>0.10</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>■ *</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ポジションNo. 1ニトリコミ? *イエ *ハイ</p> <p>[ サ-ボOFF イチ100.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	500.00	300	0.10	1	■ *	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	500.00	300	0.10																																				
1	■ *	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
9.	<p>[ESC]キーを押します。 更に[ESC]キーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク 1</p> <table border="1" data-bbox="639 887 989 1140"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>500.00</td> <td>300</td> <td>0.10</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>100.00</td> <td>300</td> <td>0.10</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>■ *</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ : No - - &gt;リターン ティーチ/プレイ : ( テンキーマエ ) ポジション - - &gt;リターン [ サ-ボON イチ 100.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	500.00	300	0.10	1	100.00	300	0.10	2	■ *	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>編集・ティーチングのメイン画面に戻ります。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	500.00	300	0.10																																				
1	100.00	300	0.10																																				
2	■ *	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
10.	<p>[ESC]キーを押します。</p>	<p>モードセレクト ジク 1</p> <p>*ヘンシュウ/ティーチ(ポジション)</p> <p>*モニタ *エラーリスト *ユーザーパラメータ *ユーザーチョウセイ</p> <hr/> <p>モードセレクト - - &gt;リターン ( マイナスキーデモ セレクトデキマス。)</p>	<p>モード選択画面に戻ります。</p>																																				



操 作	画 面	備 考																																				
<p>4. <input type="checkbox"/> キーでカーソルを移動して、*インチングを選択し、リターンキーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>*ダイレクトティーチ(サーボOFF) *ジョグ *インチング *ゲンテン *イドウ *レンゾクイドウ [サーボON イチ 0.00]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>サブ表示エリア内のカーソル移動は<input type="checkbox"/>キーを使用します。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	*	*	*																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
<p>5. <input type="checkbox"/> キーでインチング距離を選択します。◀▶キーでスライダを動かし、目標位置にあわせます。</p> <p>▶：表示座標のプラス方向 ◀：表示座標のマイナス方向</p> <p>リターンキーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>インチング-&gt;ジョグ( . キー ) キョリ 0.03 0.10 0.05 リターン--&gt;トリコミ [サーボON イチ 0.00]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p><input type="checkbox"/>：インチング距離選択 2秒以上◀▶キーを押しつづけると、ジョグ移動出来ます。(以降1秒ごとに速度UPします。) 目標位置が遠い時は、この機能で近づけ、一度矢印キーを放し、インチングに戻って微調整します。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	*	*	*																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
<p>6. <input type="checkbox"/> キーでカーソルを*ハイに移動させます。 更にリターンキーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ポジションNo. 0ニ、トリコミ? *イエ *ハイ [サーボON イチ 10.00]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	*	*	*																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
<p>7. 次の目標位置にあわせます。 リターンキーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>10.00</td><td>300</td><td>0.10</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>インチング-&gt;ジョグ( . キー ) キョリ 0.03 0.05 リターン--&gt;トリコミ [サーボON イチ 10.00]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	10.00	300	0.10	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>ポジションデータ番号は自動的に次の番号が選択されます。(オートインクリメント) ソクド及びカゲン値はユーザーパラメータで設定した初期値が自動的に入力されます。 左記例は300mm/sec、0.10 Gが初期値です。(新規ポジションデータ入力時のみ)</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	10.00	300	0.10																																			
1	*	*	*																																			
2	*	*	*																																			
3	*	*	*																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			

	操 作	画 面	備 考																																				
8.	<p>□キーでカーソルを*ハイに移動させます。 更にリターンキーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>10.00</td> <td>300</td> <td>0.10</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>*ハイ</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ポジションNo. 1ニ,トリコミ? *イイエ *ハイ</p> <p>[ サ-ボOFF イチ 90.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	10.00	300	0.10	1	*ハイ	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	10.00	300	0.10																																				
1	*ハイ	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
9.	<p>[ESC]キーを押します。 更に[ESC]キーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>10.00</td> <td>300</td> <td>0.10</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>90.00</td> <td>300</td> <td>0.10</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>*ハイ</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>*</td> </tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No - -&gt;リターン ティーチ/プレイ:( テンキーマエ ) ポジション - -&gt;リターン [ サ-ボON イチ 90.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	10.00	300	0.10	1	90.00	300	0.10	2	*ハイ	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>編集・ティーチングのメイン画面に戻ります。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	10.00	300	0.10																																				
1	90.00	300	0.10																																				
2	*ハイ	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
10.	<p>[ESC]キーを押します。</p>	<p>モードセレクト ジク 1</p> <p>*ヘンシュウ/ティーチ(ポジション)</p> <p>*モニタ *エラーリスト *ユーザーパラメータ *ユーザーチョウセイ</p> <hr/> <p>モードセレクト - -&gt;リターン ( マイナスキーデモ セレクトデキマス。)</p>	<p>モード選択画面に戻ります。</p>																																				

### 8-5-2 データ変更

ポジションデータの変更は、総て上書きで行うことが出来ます。  
従いまして、新規入力と同様で4つのケースがあります。

- (1)数値入力 ...テンキーから直接ポジションデータを数値入力する方法
- (2)ダイレクトティーチ...サーボ制御をOFFし、スライダーを手で動かして目標位置に合わせ、その位置（現在ポジション）をポジションデータテーブルに読み込み指示する方法
- (3)ジョグ ...矢印キーでジョグ移動させて目標位置にあわせ、その位置（現在ポジション）をポジションデータテーブルに読み込み指示する方法
- (4)インチング ...矢印キーでインチング移動させて目標位置にあわせ、その位置（現在ポジション）をポジションデータテーブルに読み込み指示する方法

データ変更時、以下のことに注意して操作して下さい。

- \* 数値入力は、テンキー入力した上書き項目だけが変更されます。
- \* その他（ダイレクトティーチ、ジョグ、インチング）で、リターンキーによる現在位置の読み込みは、ポジションだけ更新されます。ソクドなどに影響は有りません。
- \* 一度ポジションデータをクリアしますと前回のデータは、どこにも残りませんので次のポジションデータ登録時には、ポジション移動がデフォルトで選択されます。  
押し付け指定のポジションデータをクリアし、再登録する場合は必ずポジションデータの総ての項目を確認し、必要なデータを入力して下さい。

### 8-5-3 追加・削除

本節では、ポジションデータテーブルにデータを追加・削除・クリアする方法について、それぞれ具体的な例をあげて操作の説明をしていきます。

- (1)追加入力 ...ポジションデータを任意のポジションデータ番号位置に挿入追加する方法
- (2)削除 ...カーソル行のポジションデータを削除
- (3)クリア ...カーソル行のポジションデータを初期化
- (4)オールクリア...総てのポジションデータの初期化

1) 追加入力 (任意のポジションデータ番号にポジションデータを挿入する為の操作)

例	ポジションデータ番号2に未登録行を挿入																																						
	操 作	画 面	備 考																																				
1.	*ヘンシュウ/ティーチを選択しリターンキーを押します。	モードセレクト ジク 1 <b>*ヘンシュウ/ティーチ(ポジション)</b> *モニタ *エラーリスト *ユーザーパラメータ *ユーザーチョウセイ  モードセレクト - - > リターン ( マイナスキーデモ セレクトデキマス。)	矢印キーまたは $\square$ キーでカーソルが移動します。																																				
2.	カーソルを挿入したいポジション番号へ合わせます。	ヘンシュウ/ティーチ ジク 1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.01</td></tr> <tr><td>2</td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.01</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.01</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ: No - - > リターン ティーチ/プレイ: ( テンキーマエ ) ポジション - - > リターン [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.01	2	200.00	100	0.01	3	300.00	100	0.01	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	データ未登録ポジションデータは、“*” (アスタリスク) 表示となります。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.01																																				
2	200.00	100	0.01																																				
3	300.00	100	0.01																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
3.	更にリターンキーを押します。	ヘンシュウ/ティーチ ジク 1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.01</td></tr> <tr><td><b>2</b></td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.01</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.01</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ: No - - > リターン ティーチ/プレイ: ( テンキーマエ ) ポジション - - > リターン [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.01	<b>2</b>	200.00	100	0.01	3	300.00	100	0.01	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.01																																				
<b>2</b>	200.00	100	0.01																																				
3	300.00	100	0.01																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
4.	$\square$ キーでカーソルを移動して、*ツイカを選択し、リターンキーを押します。	ヘンシュウ/ティーチ ジク 1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.01</td></tr> <tr><td><b>2</b></td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.01</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.01</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ、サクジョセレクト - > リターン <b>*ツイカ</b> *サクジョ *クリア *オールクリア [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.01	<b>2</b>	200.00	100	0.01	3	300.00	100	0.01	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	サブ表示エリア内のカーソル移動は $\square$ キーを使用します。  キーを使用し、メイン画面のカーソルを移動させ、入力したいポジションのNoを変更することができます。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.01																																				
<b>2</b>	200.00	100	0.01																																				
3	300.00	100	0.01																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				

操 作	画 面	備 考																																				
5.	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1" data-bbox="638 448 989 705"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.01</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.01</td></tr> <tr><td>4</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.01</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ツイカ、サクジョセレクト -&gt;リターン            *ツイカ *サクジョ            *クリア *オールクリア            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.01	2	*	*	*	3	200.00	100	0.01	4	300.00	100	0.01	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>未登録行をカーソル行の前に1行追加します。            カーソル行以降のデータは、1行ずれますが、既にNo15にデータがあると、入力エラーとなります。  <b>BEGIN/END</b> キーでエラーを解除します。            この場合、先ずNo15を確認・削除してから本節の追加を実行して下さい。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	100.00	100	0.01																																			
2	*	*	*																																			
3	200.00	100	0.01																																			
4	300.00	100	0.01																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
6.	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1" data-bbox="638 840 989 1097"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.01</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.01</td></tr> <tr><td>4</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.01</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ：No - -&gt;リターン            ティーチ/プレイ：( テンキーマエ )            ポジション - -&gt;リターン            [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.01	2	*	*	*	3	200.00	100	0.01	4	300.00	100	0.01	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>編集・ティーチングのメイン画面に戻ります。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	100.00	100	0.01																																			
2	*	*	*																																			
3	200.00	100	0.01																																			
4	300.00	100	0.01																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			

注意：5番目の操作画面でリターンキーを連続して押すと、行が連続して追加されます。

2) 削除 (任意のポジションデータ番号のポジションデータを削除する為の操作)

例	ポジションデータ番号2のポジションデータを削除し、以降のデータを詰めます。																																					
操 作	画 面	備 考																																				
1. *ヘンシュウ/ティーチを選択しリターンキーを押します。	<p>モードセレクト          ジク 1</p> <p><b>*ヘンシュウ/ティーチ(ポジション)</b></p> <p>*モニタ *エラーリスト *ユーザーパラメータ *ユーザーチョウセイ</p> <hr/> <p>モードセレクト - - &gt; リターン ( マイナスキーデモ セレクトデキマス。)</p>	矢印キーまたは $\square$ キーでカーソルが移動します。																																				
2. カーソルを削除したいポジション番号へ合わせます。	<p>ヘンシュウ/ティーチ          ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>2</td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジヨ: No - - &gt; リターン ティーチ/プレイ: ( テンキーマエ ) ポジション - - &gt; リターン [ サーボON          イチ    0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	2	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	データ未登録ポジションデータは、“*” (アスタリスク) 表示となります。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	100.00	100	0.30																																			
2	200.00	100	0.30																																			
3	300.00	100	0.30																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
3. 更にリターンキーを押します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ          ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td><b>2</b></td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジヨ: No - - &gt; リターン ティーチ/プレイ: ( テンキーマエ ) ポジション - - &gt; リターン [ サーボON          イチ    0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	<b>2</b>	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	100.00	100	0.30																																			
<b>2</b>	200.00	100	0.30																																			
3	300.00	100	0.30																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
4. $\square$ キーでカーソルを移動して、*サクジヨを選択し、リターンキーを押します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ          ジク 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td><b>2</b></td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ツイカ、サクジヨセレクト - &gt; リターン *ツイカ          <b>*サクジヨ</b> *クリア          *オールクリア [ サーボON          イチ    0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	<b>2</b>	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>サブ表示エリア内のカーソル移動は<math>\square</math>キーを使用します。</p> <p>キーを使用し、メイン画面のカーソルを移動させ、削除したいポジションのNoを変更することができます。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	100.00	100	0.30																																			
<b>2</b>	200.00	100	0.30																																			
3	300.00	100	0.30																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			



	操 作	画 面	備 考																																				
5.	画面表示を確認し、削除する ならカーソルを[ ]キーで*ハ イに移動しリターンキーを押 します。	ヘンシュウ/ティーチ ジク1 <table border="1" data-bbox="639 450 994 701"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td><b>2</b></td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ポジションNo. 2ヲ、サクジョ *イエ <b>*ハイ</b> [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	<b>2</b>	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	この画面に切り替わった時に は、*イエにカーソルがあ ります。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.30																																				
<b>2</b>	200.00	100	0.30																																				
3	300.00	100	0.30																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
6.		ヘンシュウ/ティーチ ジク1 <table border="1" data-bbox="639 842 994 1093"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td><b>2</b></td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ、サクジョセレクト ->リターン *ツイカ <b>*サクジョ</b> *クリア *オールクリア [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	<b>2</b>	300.00	100	0.30	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	カーソル行が削除され、カー ソル行以降のデータは、1行 前にシフトします。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.30																																				
<b>2</b>	300.00	100	0.30																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
7.	[ESC]キーを押します。	ヘンシュウ/ティーチ ジク1 <table border="1" data-bbox="639 1245 994 1496"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td><b>2</b></td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ：No - ->リターン ティーチ/プレイ：( テンキーマエ ) ポジション - ->リターン [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	<b>2</b>	300.00	100	0.30	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	編集・ティーチングのメイン 画面に戻ります。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.30																																				
<b>2</b>	300.00	100	0.30																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				

3) クリア (任意のポジションデータ番号を未登録状態にする為の操作)

例	ポジションデータ番号2のデータのクリア。																																						
	操 作	画 面	備 考																																				
1.	*ヘンシュウ/ティーチを選択しリターンキーを押します。	モードセレクト ジク 1 <b>*ヘンシュウ/ティーチ(ポジション)</b> *モニタ *エラーリスト *ユーザーパラメータ *ユーザーチョウセイ  モードセレクト - - > リターン ( マイナスキーデモ セレクトデキマス。)	矢印キーまたは $\square$ キーでカーソルが移動します。																																				
2.	カーソルをクリアしたいポジション番号へ合わせます。	ヘンシュウ/ティーチ ジク 1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>2</td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ: No - - > リターン ティーチ/プレイ: ( テンキーマエ ) ポジション - - > リターン [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	2	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	データ未登録ポジションデータは、“*” (アスタリスク) 表示となります。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.30																																				
2	200.00	100	0.30																																				
3	300.00	100	0.30																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
3.	更にリターンキーを押します。	ヘンシュウ/ティーチ ジク 1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td><b>2</b></td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ: No - - > リターン ティーチ/プレイ: ( テンキーマエ ) ポジション - - > リターン [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	<b>2</b>	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.30																																				
<b>2</b>	200.00	100	0.30																																				
3	300.00	100	0.30																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
4.	$\square$ キーでカーソルを移動して、*クリアを選択し、リターンキーを押します。	ヘンシュウ/ティーチ ジク 1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td><b>2</b></td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ、サクジョセレクト - > リターン *ツイカ *サクジョ <b>*クリア</b> *オールクリア [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	<b>2</b>	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	サブ表示エリア内のカーソル移動は $\square$ キーを使用します。  キーを使用し、メイン画面のカーソルを移動させ、クリアしたいポジションのNoを変更することができます。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.30																																				
<b>2</b>	200.00	100	0.30																																				
3	300.00	100	0.30																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				

	操 作	画 面	備 考																																				
5.	画面表示を確認し、クリアする ならカーソルを <b>[.]</b> キーで *ハイに移動しリターンキー を押します。	ヘンシュウ/ティーチ ジク1 <table border="1" data-bbox="639 450 994 701"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td><b>2</b></td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ポジションNo. 2ヲ、クリア? *イエ <b>*ハイ</b> [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	<b>2</b>	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	この画面に切り替わった時には、*イエにカーソルがあります。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.30																																				
<b>2</b>	200.00	100	0.30																																				
3	300.00	100	0.30																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
6.		ヘンシュウ/ティーチ ジク1 <table border="1" data-bbox="639 842 994 1093"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td><b>2</b></td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ、サクジョセレクト ->リターン *ツイカ *サクジョ <b>*クリア</b> *オールクリア [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	<b>2</b>	*	*	*	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	カーソル行がクリア（未登録状態）されます。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.30																																				
<b>2</b>	*	*	*																																				
3	300.00	100	0.30																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
7.	<b>[ESC]</b> キーを押します。	ヘンシュウ/ティーチ ジク1 <table border="1" data-bbox="639 1240 994 1491"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td><b>2</b></td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ：No - ->リターン ティーチ/プレイ：( テンキマエ ) ポジション - ->リターン [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	<b>2</b>	*	*	*	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	編集・ティーチングのメイン画面に戻ります。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.30																																				
<b>2</b>	*	*	*																																				
3	300.00	100	0.30																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				



	操 作	画 面	備 考																																				
5.	画面表示を確認し、クリアする ならカーソルを <b>[.]</b> キーで *ハイに移動しリターンキー を押します。	ヘンシュウ/ティーチ ジク1 <table border="1" data-bbox="646 450 989 701"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td><b>0</b></td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>2</td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>500.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>6</td><td>600.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>7</td><td>700.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> </tbody> </table> ポジションデータラ、オールクリア? *イエ <b>*ハイ</b> [ サーボON    イチ    0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	<b>0</b>	*	*	*	1	100.00	100	0.30	2	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	500.00	100	0.30	6	600.00	100	0.30	7	700.00	100	0.30	この画面に切り替わった時には、*イエにカーソルがあります。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
<b>0</b>	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.30																																				
2	200.00	100	0.30																																				
3	300.00	100	0.30																																				
4	*	*	*																																				
5	500.00	100	0.30																																				
6	600.00	100	0.30																																				
7	700.00	100	0.30																																				
6.		ヘンシュウ/ティーチ ジク1 <table border="1" data-bbox="646 842 989 1093"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td><b>0</b></td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>2</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ、サクジョセレクト ->リターン *ツイカ    *サクジョ *クリア <b>*オールクリア</b> [ サーボON    イチ    0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	<b>0</b>	*	*	*	1	*	*	*	2	*	*	*	3	*	*	*	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	総てのポジションデータがクリアされ、未登録を表わす* (アスタリスク) が表示されます。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
<b>0</b>	*	*	*																																				
1	*	*	*																																				
2	*	*	*																																				
3	*	*	*																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				

### 8-5-4 移動

ポジションデータテーブルに登録されたポジションへの移動や（1ステップ移動）、連続したポジションデータを連続移動が出来ます。

本節での移動は、矢印キーで移動させるジョグやインテングと異なり、ポジションデータに登録したポジションへの移動です。


テスト運転時などにご使用下さい。

- (1)移動（イドウ） ...現在位置からポジションテーブルに登録された任意のポジションデータ番号位置までの1ステップ移動
- (2)連続移動（レンゾクイドウ）...指定したポジションデータ番号から連続したポジションデータ番号までを連続して運転

#### 連続移動とは？

次のようなポジションテーブルの場合、ポジションNo番号2から連続移動指示しますと、ポジションNo2 No3 No1 No2 ...のように、移動指示したポジションから連続してデータがあるところを1つの塊として、運転します。

No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G
0	*	*	*
1	100.00	20	0.05
2	200.00	33	0.11
3	333.33	100	0.22
4	*	*	*
5	555.55	333	0.22
6	666.66	444	0.11
7	777.77	777	0.07



具体的な例をあげて操作説明をしていきます。

注意：位置決めモード、押し付けモードともにソクド10%、50%では完了ポジション出力は更新しません。

押し付けモードで空振りした場合には位置決め完了出力はONしません。連続移動の際に、押し付けモードで空振りしても、そのステップで停止しません。

電源投入後またはアラーム発生後、イドウ・レンゾクイドウを行う場合はあらかじめ原点復帰（ゲンテン）を必ず行う必要があります。（インクリメント仕様）

1) 移動 (登録されたポジションデータ番号指定の移動方法)

例	現在位置	ポジション番号2・3への移動																																					
	操 作	画 面	備 考																																				
1.	*ヘンシュウ/ティーチを選択しリターンキーを押します。	モードセレクト ジク1 <b>*ヘンシュウ/ティーチ(ポジション)</b> *モニタ *エラーリスト *ユーザーパラメータ *ユーザーチョウセイ  モードセレクト - - > リターン ( マイナスキーデモ セレクトデキマス。 )	矢印キーまたは $\square$ キーでカーソルが移動します。																																				
2.	カーソルを移動したいポジション番号の項目：ポジションへ合わせます。	ヘンシュウ/ティーチ ジク1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>2</td><td><b>200.00</b></td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ：No - - > リターン ティーチ/プレイ：( テンキーマエ ) ポジション - - > リターン [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	2	<b>200.00</b>	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	データ未登録ポジションデータは、“*” (アスタリスク) 表示となります。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.30																																				
2	<b>200.00</b>	100	0.30																																				
3	300.00	100	0.30																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
3.	更にリターンキーを押します。	ヘンシュウ/ティーチ ジク1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>2</td><td><b>200.00</b></td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ：No - - > リターン ティーチ/プレイ：( テンキーマエ ) ポジション - - > リターン [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	2	<b>200.00</b>	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	数値などは入力せずにリターンキーのみ入力します。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.30																																				
2	<b>200.00</b>	100	0.30																																				
3	300.00	100	0.30																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
4.	$\square$ キーでカーソルを移動して、*イドウを選択し、リターンキーを押します。	ヘンシュウ/ティーチ ジク1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>2</td><td><b>200.00</b></td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> *ダイレクトティーチ( サーボOFF ) *ジョグ *インチング *ゲンテン <b>*イドウ</b> *レンゾクイドウ [ サーボON イチ 0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	2	<b>200.00</b>	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	サブ表示エリア内のカーソル移動は $\square$ キーを使用します。  キーを使用し、メイン画面のカーソルを移動させ、移動したいポジションのNoを変更することができます。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.30																																				
2	<b>200.00</b>	100	0.30																																				
3	300.00	100	0.30																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				

操作	画面	備考																																				
5. <input type="checkbox"/> キーで速度を選択し、リターンキーを押します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>2</td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>イドウ( 1ポジション ) ソクド 10% 50% 100% リターン --&gt; ポジションイドウ [ サーボON イチ 0.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	2	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>速度は3段階あり、<input type="checkbox"/> キーで選択します。</p> <p>ポジションNo2の位置へ移動します。 カーソルは自動的にNo3のポジションに移動します。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	100.00	100	0.30																																			
2	200.00	100	0.30																																			
3	300.00	100	0.30																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
6. No3のポジションへ続けて移動させる場合には、更にリターンキーを押します。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>2</td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>イドウ( 1ポジション ) ソクド 10% 50% 100% リターン --&gt; ポジションイドウ [ サーボON イチ200.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	2	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>カーソルは自動的にNo1のポジションに移動します。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	100.00	100	0.30																																			
2	200.00	100	0.30																																			
3	300.00	100	0.30																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
7. <input type="checkbox"/> キーを2回押して編集・ティーチ画面に戻ります。	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>2</td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>イドウ( 1ポジション ) ソクド 10% 50% 100% リターン --&gt; ポジションイドウ [ サーボON イチ300.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	2	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	100.00	100	0.30																																			
2	200.00	100	0.30																																			
3	300.00	100	0.30																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
8.	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>2</td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ : No --&gt; リターン ティーチ/プレイ : ( テンキーマエ ) ポジション --&gt; リターン [ サーボON イチ300.00 ]</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	2	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	100.00	100	0.30																																			
2	200.00	100	0.30																																			
3	300.00	100	0.30																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			

注意：押し付けモードのポジションへの移動  
アクチュエータがワークを押し付け、位置決め完了出力がONした後、アクチュエータはワークを押し続けた状態です。  
この時の取扱いには充分気をつけて下さい。



1) 連続移動 (登録されたポジションデータ番号指定の連続移動方法)

例	現在位置	ポジション番号 (No.1~No.3) の連続運転																																					
	操 作	画 面	備 考																																				
1.	*ヘンシュウ/ティーチを選択しリターンキーを押します。	モードセレクト          ジク 1 <b>*ヘンシュウ/ティーチ(ポジション)</b> *モニタ *エラーリスト *ユーザーパラメータ *ユーザーチョウセイ  モードセレクト - - > リターン ( マイナスキーデモ セレクトデキマス。 )	矢印キーでカーソル移動																																				
2.	カーソルを最初に移動したいポジション番号の項目: ポジションへ合わせます。	ヘンシュウ/ティーチ          ジク 1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>2</td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ: No - - > リターン ティーチ/プレイ: ( テンキーマエ ) ポジション - - > リターン [ サーボON          イチ          0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	2	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	データ未登録ポジションデータは、“*” (アスタリスク) 表示となります。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.30																																				
2	200.00	100	0.30																																				
3	300.00	100	0.30																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
3.	更にリターンキーを押します。	ヘンシュウ/ティーチ          ジク 1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>2</td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> ツイカ/サクジョ: No - - > リターン ティーチ/プレイ: ( テンキーマエ ) ポジション - - > リターン [ サーボON          イチ          0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	2	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	数値などは入力せずにリターンキーのみ入力します。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.30																																				
2	200.00	100	0.30																																				
3	300.00	100	0.30																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				
4.	<input type="checkbox"/> キーでカーソルを移動して、*レンゾクイドウを選択し、リターンキーを押します。	ヘンシュウ/ティーチ          ジク 1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>2</td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> *ダイレクトティーチ( サーボOFF ) *ジョグ *インチング *ゲンテン *イドウ <b>*レンゾクイドウ</b> [ サーボON          イチ          0.00 ]	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	2	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	サブ表示エリア内のカーソル移動は <input type="checkbox"/> キーを使用します。  キーを使用し、メイン画面のカーソルを移動させ、移動させたいポジションのNoを変更することができます。
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																				
0	*	*	*																																				
1	100.00	100	0.30																																				
2	200.00	100	0.30																																				
3	300.00	100	0.30																																				
4	*	*	*																																				
5	*	*	*																																				
6	*	*	*																																				
7	*	*	*																																				

操 作	画 面	備 考																																				
<p>5. <input type="checkbox"/> キーで速度を選択し、リターンキーを押します。</p> <p>連続運転が始まり、右の例ではポジション番号1~3を連続して実行します。</p> <p>現在移動中のポジションへとカーソルが移動します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>2</td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>レンゾクイドウ ソクド 10% 50% 100% リターン--&gt;レンゾクイドウ 〔サーボON イチ 0.00〕</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	2	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>速度は3段階あり、<input type="checkbox"/> キーで選択します。</p> <p>連続運転停止：<input type="checkbox"/> BEGIN/END</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	100.00	100	0.30																																			
2	200.00	100	0.30																																			
3	300.00	100	0.30																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
<p>6. 連続運転を停止させる場合はキースイッチ <input type="checkbox"/> BEGIN/END を押します。 (再度連続運転させる場合にはリターンキーを押します。) 現在移動中のポジションへ行った後に停止します。 移動中、すぐに停止させる場合は <input type="checkbox"/> ESC キーを押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>2</td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>レンゾクイドウ ソクド 10% 50% 100% リターン--&gt;レンゾクイドウ 〔サーボON イチ 0.00〕</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	2	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p><input type="checkbox"/> BEGIN/END キーを押し続けますと、カイシ・シュウリョウ画面に切り替わってしまいます。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	100.00	100	0.30																																			
2	200.00	100	0.30																																			
3	300.00	100	0.30																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			
<p>7. <input type="checkbox"/> ESC キーを2度押します。</p>	<p>ヘンシュウ/ティーチ ジク1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ポジション mm</th> <th>ソクド mm/s</th> <th>カゲン G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>1</td><td>100.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>2</td><td>200.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>300.00</td><td>100</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> <tr><td>7</td><td>*</td><td>*</td><td>*</td></tr> </tbody> </table> <p>ツイカ/サクジョ: No --&gt;リターン ティーチ/プレイ:(テンキーマエ) ポジション--&gt;リターン 〔サーボON イチ 0.00〕</p>	No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G	0	*	*	*	1	100.00	100	0.30	2	200.00	100	0.30	3	300.00	100	0.30	4	*	*	*	5	*	*	*	6	*	*	*	7	*	*	*	<p>編集・ティーチングのメイン画面に戻ります。</p>
No	ポジション mm	ソクド mm/s	カゲン G																																			
0	*	*	*																																			
1	100.00	100	0.30																																			
2	200.00	100	0.30																																			
3	300.00	100	0.30																																			
4	*	*	*																																			
5	*	*	*																																			
6	*	*	*																																			
7	*	*	*																																			

**注意：押し付けモードのポジションへの移動**

アクチュエータがワークを押し付け、位置決め完了出力がONした後、アクチュエータはワークを押し続けた状態です。


この時の取扱いには充分気をつけて下さい。

## 8.6 モニタ

バスライン上に接続された総てのコントローラの、I/O状態及び現在位置を表示します。

モード*セレクト	シ*ク 0
*ヘンシュウ/ティーチ (ホ*シ*ション)	
*モニタ	
*エラーリスト	
*ユーサ*ーハ*ラメータ	
*ユーサ*ーチヨウセイ	
モード*セレクト → リターン (マイナスキーで*モ、 セレクトで*キマス。)	

モードセレクト画面で、「\*モニタ」を選択しリターンキーを押します。

( ← キーまたは、キーを使用してカーソルを移動させ、選択します。)


モニタ	シ*ク 0		
イチ	0.00	サーホ*ON	
	i n	o u t	
スタート	OFF	イチNo.	0
イチNo.	1	ソ*ーン	OFF
--		RUN	OFF
*STP	ON	PEND	ON
HOME	OFF	HEND	ON
SON	ON	SRDY	ON
RES	OFF	*ALM	ON
エラーNo.	000		
RCP2	Ver.	AD000002	

左図は、RCP2コントローラの表示例です。

RCP2/ERCコントローラの場合はI/Oパターンパラメータの設定により表示内容が異なります。

詳細はRCP2 / ERCの取扱説明書を参照して下さい。

◀▶キーにより、モニタする軸を切り替えることが出来ます。


モニタを終了する時は、キーを押します。

## 8.7 エラーリスト

ティーチングボックスが接続された後に発生したエラーと、コントローラの電源をONした後に発生したエラーを表示します。

モード*セレクト	シ*ク 0
*ヘンシュウ/ティーチ(ホ*シ*シヨン) *モニタ *エラーリスト *ユーサ*ーハ*ラメータ *ユーサ*ーチヨウセイ	
モード*セレクト → リターン (マイナスキーテ*モ、 セレクトテ*キマス。)	

モードセレクト画面で、「\*エラーリスト」を選択しリターンキーを押します。

( ← キーまたは、キーを使用してカーソルを移動させ、選択します。)

### ティーチングボックスエラーリスト

エラーリスト
(リスト 0 Xファンマエ、ハッセイ)
モータテ*ンアツテイカ
エラーNo 041
シ*クNo 1
ショウサイ
テ*ンケ*ンカ*
キョウキュウサレテイマセン。
ヤシ*ルシキー → ヘ*ーシ*ヘンコウ
スウシ*キー →
コントローラケンシュツエラーヒョウシ*

ティーチングボックスが接続 (PORT ON) された後に発生したエラーを表示します。

左図は、RCP2コントローラの表示例です。

矢印キーにより、過去に発生したエラーを表示させることができます。

この画面から、テンキー '0' ~ '8' のいずれかを押すと、コントローラの電源をONした後に発生したエラーを表示します。(コントローラエラーリスト)

コントローラエラーリスト

コントローラエラーリスト シ・クX X サイシュウケンシュツ アラームコート・ ハ・ンク31エラー (ホ・イント) エラーNo. 0 B 1 ショウサイ トリセツヲ、コ・ランクタ・サイ。マタハ、 メーカーニ、トイアワセテクタ・サイ。  シ・ッコウシ・イシ・ヨウテ・ータアト・レス 0 0 0 0 7 C 0 4  スウシ・キー → コントローラケンシュツエラーヒョウシ・
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

テンキー‘0’～‘8’のいずれかを押し、コントローラの電源をONした後に発生したエラーを表示します。

注) コントローラの電源ON後に発生したエラーの表示機能は、ティーチングボックス FLASH Ver1.61以降から対応しています。

最終(最新)に発生したエラーを含む過去8件のアラームレベルのエラーと、最終検出したワーニングレベルのエラーを1件表示します。

テンキーと、表示されるエラーの関係は、以下のようになります。矢印キーでもエラー表示を変更することができます。

テンキー	
0	最終検出したアラームレベルのエラー
1	1回前に検出したアラームレベルのエラー
2	2回前に検出したアラームレベルのエラー
3	3回前に検出したアラームレベルのエラー
4	4回前に検出したアラームレベルのエラー
5	5回前に検出したアラームレベルのエラー
6	6回前に検出したアラームレベルのエラー
7	7回前に検出したアラームレベルのエラー
8	最終検出したワーニングレベルのエラー


[ESC]キーを押すと、ティーチングボックスエラーリスト画面に戻ります。

## 8.8 ユーザーパラメータ

パラメータの表示や編集を行います。

モード*セレクト	シ*ク 0
*ヘンシュウ/ティーチ(ホ*シ*シヨン) *モニタ *エラーリスト *ユーサ*ーハ*ラメータ *ユーサ*ーチョウセイ	
モード*セレクト → リターン (マイナスキーテ*モ、 セレクトテ*キマス。)	

モードセレクト画面で、「\*ユーザーパラメータ」を選択しリターンキーを押します。

( ← キーまたは、キーを使用してカーソルを移動させ、選択します。)

下図は、RCP2コントローラでのユーザーパラメータ表示例です。


ユーザーパラメータは2画面あります。

◀▶キーにより、画面を切り替えることが出来ます。

パラメータを変更する場合は、カーソルを変更するパラメータ値まで移動させて、テンキーで数値を入力し、リターンキーを押します。

(カーソルの移動は、 ← キーを使用します。)

パラメータ変更後は、コントローラの電源を再投入して下さい。

ソフトウェアリセット(再起動)機能対応機種(RCP2/ERC)の場合は、キーを押して、ソフトウェアリセット画面に移行できます。

(ソフトウェアリセットを行った時は、電源再投入は必要ありません。)

注：変更されたパラメータは、電源再投入またはソフトウェアリセットにより有効となります。

ユーサ*ーハ*ラメータ	シ*ク 0	→
▪ソ*ーン+	100.00	
▪ソ*ーン-	50.00	
▪ソフトリミット+	300.30	
▪ソフトリミット-	-0.30	
▪ケ*ンテン 1 (0: CW 1: CCW)		
▪ショキチ ソクト*	533 mm/s	
カケ*ン	0.20 G	
ハハ*	0.10 mm	
カソク	0 (1: MAX)	
▪オシツケテイシハンテイ	255 msec	
▪サーホ*ケ*イン	6	
▪テイシテ*ンリユウ	35 %	
▪ケ*ンテンテ*ンリユウ	50 %	
*ヘンコウシ*、コントローラサイキト*ウ		



ユーサ*ーハ*ラメータ	シ*ク 0	←
▪イチシ*テイシ	0 (1: ムコウ)	
▪SIOホ*ーレート	125200 bps	
▪チエンシ*カン	5 msec	
▪ケ*ンテン オフセット	4.00	
▪サーホ*ON	0 (1: ムコウ)	
▪PIOハ*ターン	1	
▪イト*ウシレイシュヘ*ツ	0	
▪ソ*ーン2+	0.00	
▪ソ*ーン2-	0.00	
▪PIO Jogソクト*	20mm/s	
*ヘンコウシ*、コントローラサイキト*ウ		

ERCユーザーパラメータ表示例

ユーザーパラメータ	シク 0	→
・ソーン+	100.00	
・ソーン-	50.00	
・ソフトリミット+	300.30	
・ソフトリミット-	-0.30	
・ケンテン 1 (0: CW 1: CCW)		
・ショキチ ソクト	533 mm/s	
カケン	0.20 G	
ハハ	0.10 mm	
カソク	0 (1: MAX)	
・オシツケテイシハンテイ	255 msec	
・サーホケイン	6	
・テイシテンリユウ	35 %	
・ケンテンテンリユウ	50 %	
* ヘンコウシ、コントローラサイキトウ		



ユーザーパラメータ	シク 0	←
・イチシテイシ	0 (1: ムコウ)	
・SIOホーレート	125200 bps	
・チエンシカン	5 msec	
・ケンテン オフセット	4.00	
・PIOハターン	1	
・イトウシレイシュヘツ	0	
* ヘンコウシ、コントローラサイキトウ		

RCSコントローラユーザーパラメータ表示例

ユーザーパラメータ	シク 0	→
・ソーン+	100.00	
・ソーン-	50.00	
・ソフトリミット+	300.30	
・ソフトリミット-	-0.30	
・ケンテン 1 (0: CW 1: CCW)		
・ショキチ ソクト	533 mm/s	
カケン	0.20 G	
ハハ	0.10 mm	
カソク	0 (1: MAX)	
・オシツケテイシハンテイ	255 msec	
・サーホケイン	6	
・テイシテンリユウ	35 %	
・ケンテンテンリユウ	50 %	
* ヘンコウシ、コントローラサイキトウ		



ユーザーパラメータ	シク 0	←
・イチシテイシ	0 (1: ムコウ)	
・SIOホーレート	125200 bps	
・チエンシカン	5 msec	
・ケンテン オフセット	4.00	
・サーホON	0 (1: ムコウ)	
・BBシ、DBユウコウ	1	
* ヘンコウシ、コントローラサイキトウ		

E-Conユーザーパラメータ表示例

ユーザーパラメータ	シク 0	→
・ソーン+	100.00	
・ソーン-	50.00	
・ソフトリミット+	300.30	
・ソフトリミット-	-0.30	
・ケンテン 1 (0: CW 1: CCW)		
・ショキチ ソクト	533 mm/s	
カケン	0.20 G	
ハハ	0.10 mm	
カソク	0 (1: MAX)	
・オシツケテイシハンテイ	255 msec	
・サーホケイン	6	
・テイシテンリユウ	35 %	
・ケンテンテンリユウ	50 %	
* ヘンコウシ、コントローラサイキトウ		



ユーザーパラメータ	シク 0	←
・イチシテイシ	0 (1: ムコウ)	
・SIOホーレート	125200 bps	
・チエンシカン	5 msec	
・ケンテン オフセット	4.00	
・サーホON	0 (1: ムコウ)	
・BBシ、DBユウコウ	1	
・ケンテンセンサ	0	
・オーハーランセンサ	0	
・クリーフセンサ	0	
* ヘンコウシ、コントローラサイキトウ		

ソフトウェアリセット	シク 0
<p>コントローラ、サイキトウシマスカ？</p> <p>* イイエ      * ハイ</p>	
<p>セレクト → リターン ( マイナスキーでも、 セレクトできます。 )</p>	

ソフトウェアリセットする場合には‘ハイ’を選択してリターンキーを押してください。

(ソフトウェアリセットを中止する場合には‘イイエ’を選択してリターンキーを押します。モードセレクト画面にもどります。)

ソフトウェアリセット	シク 0
<p>コントローラ サイキトウシ、 サーボOFFスルヒツヨウカアリマス。</p> <p>サーボOFFシマスカ？</p> <p>* イイエ      * ハイ</p>	
<p>[イイエ] センタクシ、 ソフトウェアリセットサレマセン。</p>	

サーボONしている時は、サーボOFFの確認画面へ移行します。

再起動する場合には‘ハイ’を選択してリターンキーを押してください。サーボOFFを自動的に行う為、SON入力をOFFする必要はありません。

(ソフトウェアリセットを中止する場合には‘イイエ’を選択してリターンキーを押します。)

‘ハイ’‘イイエ’どちらを選択しても、モードセレクト画面にもどります。

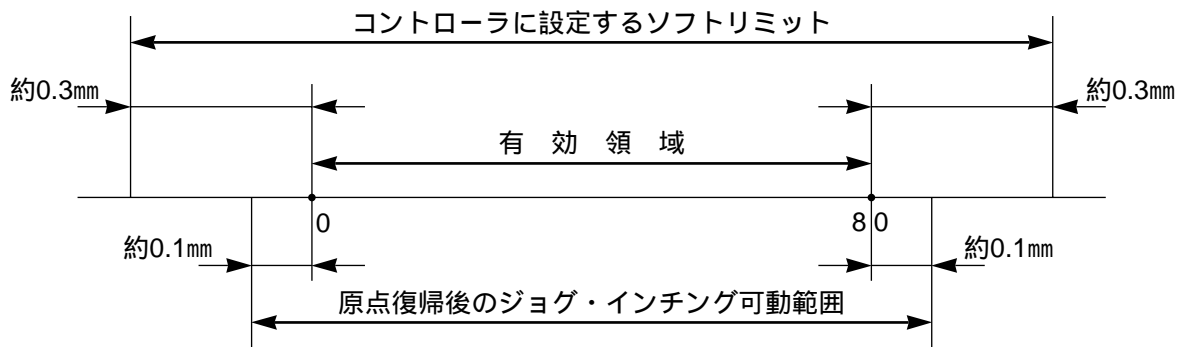


- ・お客様にてソフトリミットを変更される場合は、有効領域の外側に0.3mm広げた値を設定して下さい。

例) 有効領域を0mm ~ 80mmに設定したい場合

ソフトリミット + 側 80.3

ソフトリミット - 側 - 0.3



注意：パラメータ変更を行った後は、コントローラの電源を再投入して下さい。または、ソフトウェアリセット機能対応機種はソフトウェアリセットを行って下さい。非常停止スイッチやPORTスイッチをOFF・ONしただけではパラメータは書き替わりませんが有効にはならないものがあります。

\* 各パラメータの詳細については、コントローラ取扱説明書を参照下さい。

## 8.9 ユーザーチョウセイ

一時停止・サーボON入力の有効・無効設定を行います。

原点復帰動作を行います。

一体型コントローラ（一体型RCP,ERC）の軸番号設定を行います。

モード*セレクト	シ*ク 0
*ヘンシュウ/ティーチ（ホ*シ*ション） *モニタ *エラーリスト *ユーサ*ーハ*ラメータ *ユーサ*ーチョウセイ	
モード*セレクト → リターン （マイナスキーテ*モ、 セレクトテ*キマス。）	

モードセレクト画面で、「\*ユーザーチョウセイ」を選択しリターンキーを押します。

（キーまたは、キーを使用してカーソルを移動させ、選択します。）

ユーサ*ーチョウセイ	シ*ク 0
チョウセイNo. <input type="text" value="0"/> 1:ケ*ンテンフッキ 2:シ*クNo.、ワリツケ ワリツケNo. 0 90:STPユウコウ, 91:ムコウ → SON, RES IOキノウヘンコウシ*、 コントローラサイキト*ウ ヒツヨウ。	
チョウセイNo. リターン → シ*ツコウ	

チョウセイNo.に1を入力しリターンキーを押すと原点復帰を行います。

一時停止入力の有効化：90

チョウセイNo.に90を入力し、リターンキーを押します。

その後コントローラの電源をOFFします。

一時停止入力の無効化：91

チョウセイNo.に91を入力し、リターンキーを押します。

その後コントローラの電源をOFFします。

サーボON入力の有効化：92

チョウセイNo.に92を入力し、リターンキーを押します。

その後コントローラの電源をOFFします。

サーボON入力の無効化：93

チョウセイNo.に93を入力し、リターンキーを押します。

その後コントローラの電源をOFFします。

軸番号設定

キーでワリツケNo.にカーソルを移動させ、軸番号を入力し、リターンキーを押します。

チョウセイNo.に2を入力し、リターンキーを押します。

その後コントローラの電源をOFFします。

注意：チョウセイNo.に1、2、90、91、92、93以外の数値は入力しないで下さい。

また、RCPコントローラとRCP2コントローラでパラメータNo.25(PIOパターン)=0、2に設定した場合(サーボON入力が無い場合)には、チョウセイNo.に92も入力しないで下さい。サーボON入力が無い為、動作できなくなってしまう。

## 8.10 シュウリョウ

ティーチングボックスの各種設定・登録内容を記憶する為の終了処理を行います。  
ティーチングをコントローラから切り離す際には、必ずこの処理を行って下さい。

操作：

- ①キーシート **BEGIN/END** キーを2.5秒以上押し続けます。
- ②カーソルを“シュウリョウ”に合わせリターンキーを押下します。  
その後、外す場合はコントローラのPORTスイッチをOFF側にし、コネクタを外します。  
または、そのまま外さずに“サイセツゾク”を選択し更にリターンキーを押下しますと、初期画面から処理を再開させることも可能です。

ソウサ カイシ/シュウリョウ  ケンサイノ ショウタイ  ティーチンクBOX ユウコウ  <b>* シュウリョウ</b>  * サイセツゾク
セレクト → リターン ( マイナスキーでも、 セレクトできます。 )

注意：バスライン上に複数軸のコントローラを接続している場合、ティーチングボックスを直接接続していないコントローラの電源を再投入した後は、再接続（サイセツゾク）を行って下さい。

## 9. メッセージ一覧

画面のメッセージ領域には、エラーやワーニング発生時の内容を表示します。

Code No.	エラーレーベル	エラーリセット	備考
000 ~ 07F	コントローラワーニング	可	コントローラがコマンド拒絶
080 ~ 0FF	コントローラエラー	注	コントローラ内部でエラー発生
100 ~ 1FF	TBメッセージ	可	入力エラー、ガイドメッセージ等
200 ~ 2FF	TB動作解除エラー	可	動作継続不能
300 ~ 3FF	TBコールドスタートエラー	不可	TB電源再投入又は再接続必要

TB：ティーチングボックス

注)「9.3 コントローラエラー」を参照して下さい。

### 9.1 ワーニングレベルのエラー ( Code No.000h ~ 07Fh , )

ワーニングは、軽度のエラーで回復手順により解除することが出来ます。

解除操作：

- ① 先ず、ワーニングの原因を確認しその要因を取り除いて下さい。
- ② キーシートの **BEGIN/END** キーで押下します。

ワーニングは次の要因が考えられます。

- ・通信系の異常
- ・ティーチングボックス操作ミス

#### a) 通信系の異常

通信ラインに何らかの異常が発生したことを示します。

Code No : 05Ah,05Bh,05Dh,05Eh,07Fh ... コントローラが検出した通信異常

原因：① ティーチングボックスと他機器 ( PLCやPC ) との競合

例えば、ティーチングからの原点移動中に他機器 ( PLC ) からPIO信号で移動命令が入力された場合には“075h”などが発生します。

② 外来ノイズによる影響や接続コネクタが正常に装着されていない等

ティーチングボックスとコントローラは、パケット通信 ( 移動命令やデータ転送など ) を随時行っています。この時、ノイズによりあるデータが化けてしまうと不正なデータと判断しコントローラが拒絶することになります。

対処：①上記原因を確認し、頻繁にこのワーニングが発生するようでしたら信号ケーブルと動力線を離して設置して下さい。

- ②コントローラを操作する装置は必ず1つとして下さい。  
ティーチングボックスとPIO信号が競合しないようにお願いします。

## 9.2 ティーチングボックスメッセージレベルのエラー

ティーチングボックス操作ミス

不正な設定値を打ち込もうとした場合ワーニングレベルのエラーとなります。

Code No : 112h,113h,114h,118h,11Eh,11Fh ... テンキー入力値が不正

## 9.3 コントローラエラー

コントローラ側で検出したアラームを表示します。

サーボ制御系や電力系の異常などの重度のエラーですので、RCコントローラの取り扱い説明書を熟読しその対応をお願いします。

以下のCode Noエラーが発生した場合、復旧する為にはコントローラ電源の再投入が必要です。

Code No : 0B0h,0B1h,0B8h,0B9h,0BBh,0BCh,0BDh,0BEh  
0C0h,0C1h,0D0h,0D1h,0D8h,0E0h,0E8h,0E9h,0EAh,0F8h

エラーコードの詳細については、ご使用のコントローラ取扱説明書を参照下さい。





## 株式会社 **アイエイアイ**

本社	〒424-0102 静岡県静岡市清水区広瀬645-1	TEL 0543-64-5105 FAX 0543-64-2589
東京営業所	〒113-0034 東京都文京区湯島1-3-4 KTお茶の水聖橋ビル2F	TEL 03-5803-7803 FAX 03-5802-8151
大阪営業所	〒530-0002 大阪市北区曽根崎新地2-5-3 堂島TSSビル4F	TEL 06-6457-1171 FAX 06-6457-1185
名古屋営業所	〒460-0008 名古屋市中区栄5-28-12 名古屋若宮ビル8F	TEL 052-269-2931 FAX 052-269-2933
仙台営業所	〒980-0802 宮城県仙台市青葉区二日町14-15 アミ・グランデ二日町4F	TEL 022-723-2031 FAX 022-723-2032
新潟営業所	〒940-0082 新潟県長岡市千歳3-5-17 センザビル2F	TEL 0258-31-8320 FAX 0258-31-8321
宇都宮営業所	〒321-0953 栃木県宇都宮市東宿郷5-1-16 ルーセントビル3F A	TEL 028-614-3651 FAX 028-614-3653
熊谷営業所	〒360-0044 埼玉県熊谷市弥生町1-15-1 クレストフクダビル2F	TEL 048-528-0270 FAX 048-528-0271
茨城営業所	〒300-1207 茨城県千代田市ひたち野東48-2 ひたち野うしく池田ビル2F	TEL 029-830-8312 FAX 029-830-8313
厚木営業所	〒243-0014 神奈川県厚木市旭町1-10-6 シャンロック石井ビル8F	TEL 046-226-7131 FAX 046-226-7133
長野営業所	〒390-0877 長野県松本市沢村2-15-23 昭和開発ビル2F	TEL 0263-37-5160 FAX 0263-37-5161
静岡営業所	〒424-0102 静岡県静岡市清水区広瀬645-1	TEL 0543-64-6293 FAX 0543-64-2589
浜松営業所	〒430-0928 静岡県浜松市板屋町507 清水ビル3F	TEL 053-459-1780 FAX 053-458-1318
豊田営業所	〒446-0054 愛知県安城市二本木町切替7-2 錦見ビル6F	TEL 0566-71-1888 FAX 0566-71-1877
金沢営業所	〒920-0024 石川県金沢市西念3-1-32 西清ビルA棟2F	TEL 076-234-3116 FAX 076-234-3107
京都営業所	〒612-8401 京都市伏見区深草下川原町22-11 市川ビル3F	TEL 075-646-0757 FAX 075-646-0758
岡山営業所	〒700-0945 岡山県岡山市新保1105-1	TEL 086-801-3544 FAX 086-225-7781
広島営業所	〒730-0802 広島市中区本川町2-1-9 日宝本川町ビル5F	TEL 082-532-1750 FAX 082-532-1751
松山営業所	〒790-0905 愛媛県松山市榊味4-9-22 フォーレスト21 1F	TEL 089-986-8562 FAX 089-986-8563
福岡営業所	〒812-0013 福岡市博多区博多駅東3-13-21 エフビル1111 7F	TEL 092-415-4466 FAX 092-415-4467
熊本営業所	〒862-0954 熊本県熊本市神水1-38-33 幸山ビル1F	TEL 096-386-5210 FAX 096-386-5112

ホームページアドレス <http://www.iai-robot.co.jp>

### **IAI America, Inc.**

Head Office 2690W 237th Street Torrance, CA90505  
TEL (310) 891-6015 FAX (310) 891-0815  
Chicago Office 1261 Hamilton Parkway Itasca, IL 60143  
TEL (630) 467-9900 FAX (630) 467-9912

### **IAI Industrieroboter GmbH**

Ober der Röth 4, D-65824 Schwalbach am Taunus, Germany  
TEL 06196-88950 FAX 06196-889524

再生紙を使用しております。